

JUKLAK dan JUKNIS CABANG E-SPORTS Antar SMA / Sederajat

I. NOMOR PERTANDINGAN

1. ESPORTS STUDENTS TOURNAMENT SEASON 1

II. PERSYARATAN PESERTA

1. Peserta adalah Siswa Aktif dari Sekolah yang bersangkutan
2. Peserta wajib memiliki dan membawa Kartu Pelajar / Surat bukti yang menunjukkan bahwa merupakan siswa dari sekolah yang bersangkutan.
3. Dalam 1 team terdiri oleh 6 orang (5 pemain inti dan 1 cadangan (opsional)).
4. Panitia berhak untuk **MENDISKUALIFIKASI** peserta yang dianggap tidak memenuhi syarat pada point 1, 2 dan 3

III. SISTEM PERATURAN dan PERTANDINGAN

Ketentuan Umum

1. Peserta tidak diperbolehkan menggunakan emulator.
2. Peserta tidak boleh menggunakan device yang berukuran lebih dari 6,5 inchi
3. Peserta diwajibkan bermain dengan aplikasi resmi Mobile Legends dari App Store / Playstore.
4. Peserta dilarang menggunakan program ilegal.
5. Panitia Berhak mendiskualifikasi tim yang berbuat curang.
6. Peserta Wajib melakukan pendaftaran ulang di venue.
7. Jika Peserta terlambat datang maka dianggap mengundurkan diri.

PERATURAN UMUM PERTANDINGAN

1. Bentuk Pertandingan (Offline).

- a. Peserta akan bertanding di Universitas Dian Nuswantoro.
- b. Peserta wajib menyediakan paket data dan kabel rol sendiri.
- c. Menggunakan mode custom room 5 vs 5 draft pick
- d. Sistem Pertandingan Offline adalah Best of One (BO 1) Double Elimination.
- e. Peserta wajib melakukan registrasi ulang.
- f. Tidak ada Pause dalam babak kualifikasi.
- g. Tidak ada referee/ wasit dalam babak kualifikasi.
- h. Pertandingan Berlangsung selama 1 hari.
- i. Referee/Wasit hanya pada perebutan juara 1,2, dan 3 dan mendapatkan kesempatan pause masing masing tim 2x.
- j. Menggunakan sistem bracket dari website challenge.
- k. Jika ada Player yang terputus dari permainan selama pertandingan, pertandingan tetap berlanjut. Player yang terputus dari permainan harus menyambung kembali secepat mungkin.
- l. Peserta wajib berada di venue pada saat nama tim dipanggil.

IV. PENGISIAN FORMULIR dan PENDAFTARAN

1. Pendaftaran dimulai pada tanggal 29 Oktober 2019 – 16 Januari 2020 secara Online pada website yang telah disediakan. <http://festival.dinus.ac.id>
2. Informasi lebih lanjut mengenai pendaftaran dapat ditanyakan pada Contact Person yang disediakan (Ervin – 085211008868 & Nathan – 081249376987).
3. Technical Meeting dilaksanakan pada Jumat, 17 Januari 2020 melalui grup whatsapp
4. Biaya Pendaftaran 1 Team Rp. 75.000

V. WAKTU DAN TEMPAT PERTANDINGAN

Peserta akan melakukan pendaftaran ulang pada:

Hari : Sabtu, 18 Januari 2020

Jam : 08.00 – 09.00

Tempat : Universitas Dian Nuswantoro