



JUKLAK JUKNIS LOMBA WEB DEVELOPMENT

HIMPUNAN MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO



A. Latar Belakang

Perkembangan teknologi seperti saat ini tentunya sedang kita alami, maka dari itu tentunya dengan perkembangan teknologi yang sangat pesat, kita sebagai penerus bangsa juga harus masuk ke dalam perkembangan teknologi yang sedang terjadi saat ini, dengan teknologi kita bisa memajukan Sumber Daya Manusia dan dengan wawasan yang dimiliki, kita bisa mengembangkan suatu hal untuk bersama-sama menikmati dan merasakan perkembangan teknologi untuk menolong masyarakat yang membutuhkan, melalui kebiasaan pemikiran kita yang runtut, terstruktur, sistematis, kreatif dan solutif. Maka dari itu, untuk mendukung perkembangan teknologi, Himpunan Mahasiswa Teknik Informatika Universitas Dian Nuswantoro mengadakan Lomba Web Development dengan tema "Develop Your Ideas and Start Your Innovation", lomba yang bertujuan untuk memberi wadah untuk mahasiswa maupun mahasiswi seluruh Indonesia untuk bersaing mengembangkan dan meluapkan wawasan di bidang teknologi, yang bertujuan untuk memunculkan ide-ide yang kreatif, solutif. Lomba Web Development ini kami harapkan para peserta dapat mendapatkan wawasan baru, mengembangkan kreativitas dan menumbuhkan jiwa kompetitif antar mahasiswa maupun mahasiswi.

B. Tujuan Lomba

Tujuan dari pelaksanaan lomba Web Development 2024 adalah memberikan wadah pada peserta untuk berkompetisi dengan tidak hanya berpikir cerdas dan kreatif dalam menyelesaikan permasalahan, tetapi juga berpikir solutif. Dengan adanya lomba Web Development ini, para mahasiswa maupun mahasiswi belajar mencari solusi mengenai permasalahan yang ada di lingkungan masyarakat yang nantinya akan dituangkan ke dalam suatu web yang mudah digunakan, berkualitas dan fungsional.



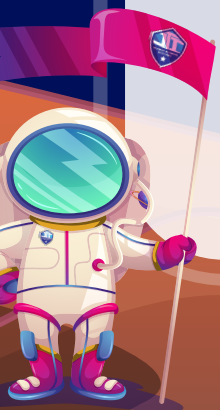
C. Kategori Lomba

Lomba ini ditujukan bagi Mahasiswa Aktif D3, D4 atau S1 sederajat perguruan tinggi di seluruh Indonesia.

D. Teknis Lomba

1. Syarat dan ketentuan

- Peserta merupakan Mahasiswa Aktif D3, D4 atau S1/ Sederajat perguruan tinggi di seluruh Indonesia dan bukan panitia Website Development 2024.
- Pendaftaran dilakukan dengan cara melakukan pendaftaran di website festival.dinus.ac.id yang berisi laman website Dinus Fest 2024. Pilih pendaftaran pada bagian navigasi bar, kemudian pilih Lomba Mahasiswa/Umum. Setelah itu akan ditampilkan form pendaftaran, pilih event lomba "Web Development" dan kemudian lengkapi data diri anda di formulir pendaftaran. terakhir klik simpan pendaftaran.
- Peserta bersedia dan wajib mengikuti seluruh rangkaian acara, prosedur, dan ketentuan perlombaan.
- Peserta tidak diperbolehkan terdaftar lebih dari satu tim pada cabang kompetisi ini.
- Lomba bersifat Kelompok / Tim, dalam 1 Tim terdiri dari 2 orang mahasiswa dari institusi perguruan tinggi yang sama dan bisa dalam institusi perguruan tinggi yang berbeda.
- Setiap peserta hanya dapat terdaftar pada satu tim. Akan tetapi, setiap institusi pendidikan negeri maupun swasta dapat mengirimkan lebih dari satu perwakilan tim. Melampirkan persyaratan administrasi seperti :
 - a. Scan kartu mahasiswa AKTIF (1 lembar / orang)
 - b. Scan surat ijin / rekomendasi dari pihak universitas. Bisa dilihat pada <https://bit.ly/SuratRekomendasiWDITC2024>
 - c. Persyaratan administrasi diunggah dalam satu folder yang telah diupload ke dalam Google Drive dan link folder dapat dikirimkan ke <https://bit.ly/LinkPemberkasanITC2024> dengan format penamaan folder sebagai berikut:
NAMATIM_WD_ITC2024





- Biaya pendaftaran sebesar **Rp. 60.007 /Tim**. Wajib mencantumkan angka **7** sebagai kode unik. Untuk proses pembayaran melalui rekening di bawah ini dan untuk konfirmasi (Bukti Transfer) dapat melalui Contact Person yang tersedia.

- Nama Bank : Bank Jateng
- Cabang : Udinus
- Atas Nama : Mahasiswa Udinus
- No Rekening : **3-099-07026-8**

- Peserta yang mengikuti kompetisi merupakan peserta yang telah terdaftar dan tidak boleh digantikan oleh orang lain saat perlombaan berlangsung.

2. Timeline Lomba

- Pendaftaran : 1 Desember 2023–11 Januari 2024
- Maksimal pengumpulan proposal : 15 Januari 2024
- Penilaian Proposal : 16 – 18 Januari 2024
- Pengumuman finalis : 19 Januari 2024
- Technical Meeting : 20 Januari 2024
- Pelaksanaan Lomba : 25 Januari 2024

3. Tata tertib lomba

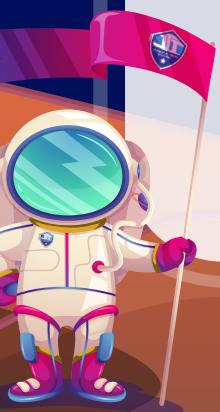
- Para peserta diwajibkan menggunakan ID card sesuai yang telah ditentukan oleh panitia.
- Pembimbing diwajibkan menggunakan ID card sesuai yang telah ditentukan oleh panitia.
- Peserta mendaftar pada link pendaftaran yang telah tersedia.
- Setelah mendaftar peserta akan diberi link akses untuk masuk ke grup WhatsApp yang telah disediakan.
- Pada saat lomba dimulai peserta wajib mengikuti serangkaian acara lomba dengan tertib.
- Peserta lomba memasuki Ruang Lomba yang sudah disediakan 30 menit sebelum acara perlombaan dimulai dengan menggunakan pakaian kemeja dengan luaran jas almamater masing-masing universitas.
- Peserta lomba tidak diperkenankan meninggalkan Ruang Lomba tanpa seizin panitia.



- Selama lomba berlangsung, peserta dilarang bekerjasama dengan peserta lain.
- Ketentuan pemenang sudah menjadi tanggung jawab Panitia dan Juri, dan tidak dapat diganggu gugat.
- Peserta harus menaati segala peraturan yang berlaku.
- Gelar juara yang diperoleh tim dapat dicabut dan tim dapat didiskualifikasi oleh pihak panitia IT COMPETITION 2024 apabila ditemukan kecurangan yang serius atau pelanggaran hukum dalam karya yang dilombakan ataupun dalam proses pelaksanaan perlombaan.

4. Tata aturan proposal dan pembuatan video

- Proposal wajib menggunakan Bahasa Indonesia yang sesuai dengan EYD.
- Proposal yang diajukan merupakan ide orisinal dan tidak menjiplak aplikasi yang sudah ada. Contoh Surat Orisinalitas : <https://bit.ly/KeaslianKaryaWD>
- Aplikasi yang dibuat dalam proposal harus bisa direalisasikan menjadi sebuah aplikasi berbasis web yang kreatif dan inovatif.
- Aplikasi yang dibuat dalam proposal harus mengacu pada ruang lingkup permasalahan yang telah diberikan.
- Proposal diharapkan menjelaskan kelebihan dan keunikan aplikasi berbasis web dan kelebihan jika dibandingkan dengan aplikasi lain yang serupa.
- Proposal dibuat pada kertas ukuran A4 dengan format huruf Times New Roman, ukuran 12 pt, dan jarak baris 1,15.
- Margin kanan, atas, dan bawah 3 cm dan margin kiri 4 cm
- Proposal minimal harus memuat informasi sebagai berikut :
 - a. Judul Nama Aplikasi
 - b. Latar Belakang
 - c. Tujuan, Manfaat dan Solusi yang ditawarkan
 - d. Batasan Aplikasi
 - e. Fitur Aplikasi Keunikan Aplikasi
 - f. Screenshot Mockup Aplikasi
 - g. Demo singkat cara penggunaan aplikasi (video diunggah di youtube masing-masing, dengan durasi 5-7 menit dan link URL dikirim ke form yang sudah disediakan).



- Link contoh pembuatan video :
bit.ly/ITC-KetentuanPembuatanVideoWD
- Link Pengumpulan video :
<https://bit.ly/PengumpulanVideoITC2024>, video di upload di youtube lalu tulis link di form yang disediakan dan diberi link website di deskripsi video
- Proposal ditulis dalam format .pdf. Peserta dapat menambahkan poin-poin pendukung lain pada proposal.

5. Ketentuan Web

- Teknik pembuatan web bebas.
- Membuat web sesuai dengan tema berikut :
 - Kesehatan
 - Edukasi
 - Mitigasi Bencana
- Desain web disesuaikan dengan permasalahan yang dipilih.
- Diperbolehkan menggunakan framework.
- Membuat halaman web yang konsisten dan berfungsi pada berbagai perangkat dan perbedaan resolusi layar. (Responsive)
- Membuat website yang orisinal (asli) dan kreatif.
- Isi desain (logo, karya foto, karya grafis, merek dagang, dll.) bebas
- Isi tidak boleh mengandung pornografi ataupun SARA.
- penilaian web meliputi : 35% fungsionalitas (fitur, manfaat), 25% Desain UI/UX, 20% Kemudahan akses web, 10% fitur keamanan, 10% orisinalitas.
- Dapat membuat, menganalisa, mengembangkan dan dapat menyampaikan informasi dengan baik sesuai pemahaman komposisi hirarki, tipografi dan estetika.
- Analisa target pasar dan produk yang disampaikan.
- Menentukan sebuah ide yang paling sesuai dengan target pasar.
- UI mempertimbangkan dampak dari setiap elemen yang ditambahkan selama proses design.
- Menggunakan semua elemen yang diperhatikan untuk membuat design.



6. Mekanisme Tahap Penyisihan

- Tahap penyisihan dilaksanakan secara online.
- Batas pengumpulan proposal pada tanggal 15 Januari 2024
- Tahap penilaian proposal dilakukan pada tanggal 16 - 18 Januari 2024
- Peserta yang terlambat mengumpulkan proposal dan hasil karya yang telah dikerjakan akan didiskualifikasi.
- Peserta mengumpulkan proposal dalam bentuk softcopy dengan format pdf dengan format nama file : WebDev_Nama Tim_Asal Universitas, melalui link berikut : bit.ly/PenggumpulanProposalWD2024
- Ketentuan Publish Website :
 - a. Hasil karya harus di-hosting dan domain peserta. Peserta diperkenankan untuk menggunakan hosting dan domain yang bersifat gratis (tidak ada nilai tambahan jika hosting berbayar)
 - b. Pastikan web tidak mengalami masalah saat digunakan, karena juri akan menilai hasil karya melalui web yang di-hosting.
- Sertakan alamat web pada file readme.md pada GitHub anda.
- Peserta yang lolos pada tahap penyisihan akan diumumkan pada tanggal 19 Januari 2024, semua peserta yang lolos seleksi proposal diharuskan datang dan mempresentasikan di depan juri.

7. Mekanisme Tahap Final

- Tahap Final dilakukan pada tanggal 25 Januari 2024 secara offline
- Panitia akan mengumumkan 10 peserta yang lolos tahap seleksi proposal, untuk melanjutkan ke tahap final.
- Pada tahap final peserta akan mempresentasikan web yang sudah dibuat sebelumnya sesuai dengan permasalahan yang peserta pilih.
- Peserta wajib mempersiapkan source code dari aplikasi apabila juri meminta untuk ditampilkan sebagai keperluan juri dalam menilai.
- Peserta akan diberikan waktu untuk presentasi selama 7 menit.



Dilanjutkan dengan sesi tanya jawab oleh juri selama 15 menit.

- Keputusan Dewan Juri tidak dapat diganggu gugat.

8. Penilaian Web Development

a. Penilaian Tahap Penyisihan :

- Proposal yang baik dan jelas
 - Menggunakan Bahasa Indonesia yang sesuai EYD
 - Kelengkapan proposal (Latar belakang, tujuan, manfaat dan solusi ,batasan aplikasi, fitur aplikasi, screenshot mockup aplikasi)
 - Kejelasan isi dari proposal
 - Keaslian proposal yang diciptakan
- Video yang menjelaskan penggunaan web
 - Kejelasan Video mengenai Websitenya
 - Penjelasan Fitur dan kelengkapan fitur terhadap website yang dibuat oleh peserta
 - Mendemokan Hasil website pada video yang mereka buat mulai dari tampilannya, cara penggunaan
 - Kesesuaian Website terhadap permasalahan yang dipilih

b. Sistem Penilaian Web :

- Orisinalitas dan kreativitas dalam pemecahan permasalahan yang dipilih.
- Adanya Added Value dari teknologi produk/proses.
- Fungsi dan Fitur: kemudahan dalam penggunaan web.
- Pemanfaatan Teknologi terkini.
- Desain interface Web, Layout, Navigasi.
- Fitur dan inovasi web.
- Kesesuaian dengan permasalahan yang dipilih.
- User Interface dan User Experience.

c. Penilaian Tahap Final :

- Sikap presentasi dan kelancaran penyampaian..
- Tingkat pemahaman terhadap aplikasi yang dibuat.
- Cara menanggapi pertanyaan dengan kritis, terbuka, logis, dan tepat.
- Konsistensi argumen yang diberikan saat presentasi.





9. Fasilitas

- E-sertifikat
- Uang pembinaan

10. Hadiah

Pemenang Lomba Web Development mendapatkan penghargaan berupa :

JUARA 1	Uang Pembinaan Rp 1.000.000,- Sertifikat + Trophy
JUARA 2	Uang Pembinaan Rp 750.000,- Sertifikat + Trophy
JUARA 3	Uang Pembinaan Rp 500.000,- Sertifikat + Trophy

E. Contact Person

Berikut keterangan/informasi lebih lanjut mengenai Lomba Web Development:

- a. Dhia : 0856-4261-0206
- b. Valencia : 0858-2462-0504



F. Penutup

Demikian Petunjuk Pelaksanaan dan Petunjuk Teknis Lomba Web Development 2024 kami sampaikan. Semoga kegiatan ini mendapat dukungan dan partisipasi dari semua pihak demi terwujudnya Program Kerja Himpunan Mahasiswa Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Dian Nuswantoro ini, kami mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang mendukung kegiatan ini. Semoga pelaksanaan kegiatan ini meningkatkan motivasi bagi para mahasiswa/i agar dapat berprestasi pada saat pandemi seperti sekarang ini.

note : apabila dalam juklak juknis ini terdapat perubahan, kami dari panitia akan memberi informasi kepada peserta melalui grup peserta, email, atau pada saat teknikal meeting.

