



BUKU PANDUAN DENAWA 2.0

UNTUK MAHASISWA





A. Bentuk Kegiatan

Kegiatan **DENAWA 2.0** merupakan ajang lomba debat bahasa Indonesia yang memiliki tema “Peran Teknologi dalam Mewujudkan Pembangunan yang Berkelanjutan” dengan menggunakan sistem Asian Parliamentary.

B. Tujuan Kegiatan

1. Meningkatkan kemampuan berpikir kritis dan kreatif, analitis, dan wawasan/pengetahuan umum.
2. Membentuk karakter mahasiswa yang berani menyampaikan pendapat atau opini dengan sistematis, komunikatif, dan konstruktif.
3. Menumbuhkan semangat untuk bersaing secara kompetitif dan bersikap sportif dalam perlombaan.

C. Kategori Lomba

Lomba ini ditujukan bagi mahasiswa aktif D3, D4, dan S1 sederajat di seluruh wilayah Indonesia.

D. Teknis Perlombaan

• Syarat dan ketentuan

- Peserta merupakan mahasiswa aktif jenjang D3, D4, dan S1 sederajat.
- Lomba dilakukan dengan tim yang beranggotakan 3 orang mahasiswa yang berasal dari perguruan tinggi yang sama.



- Salah satu peserta dalam setiap tim menjadi ketua.
- Perguruan tinggi hanya dapat mengirimkan 1 tim.
- Setiap peserta tidak boleh digantikan oleh orang lain selama perlombaan berlangsung.
- Kuota peserta lomba adalah 16 tim dan pendaftaran akan ditutup sewaktu-waktu jika kuota telah terpenuhi.
- Peserta wajib mengikuti peraturan yang dibuat oleh panitia.



• **Tata Tertib Peserta Debat**

- Setiap peserta wajib memakai kemeja dan menggunakan jas alamamater perguruan tinggi.
- Seluruh perlombaan dilakukan dengan menggunakan bahasa Indonesia yang baik dan benar.
- Tim akan dianggap gugur ketika tidak on cam 10 menit setelah pembagian nomor undi tim.
- Setiap peserta dilarang melakukan serangan secara pribadi terhadap peserta lainnya selama **DENAWA 2.0** berlangsung.
- Setiap peserta dilarang menggunakan bahasa kasar, tidak sopan, dan menyinggung SARA.



- Setiap peserta dilarang melakukan tindakan yang dapat mengganggu konsentrasi peserta lainnya selama pertandingan berlangsung.
- Anggota tim pembicara dapat memberikan kode kepada pembicara yang sedang memaparkan argumen sepanjang kode tersebut tidak mengganggu jalannya perdebatan.
- Selama pertandingan berlangsung, peserta yang tidak menjadi pembicara diperbolehkan untuk melakukan diskusi sepanjang tidak mengganggu jalannya perdebatan.
- Selama *case building* berlangsung, peserta diperbolehkan membuka internet untuk mencari materi lalu mencatat materi di kertas kosong maupun mengetiknya. Setelah selesai melakukan case building, peserta tidak boleh keluar dari zoom meeting ataupun mengakses tab lain, bahkan melalui perangkat lainnya. Peserta tidak boleh menggunakan AI dalam segala bentuk apapun.
- Pelanggaran terhadap ketentuan di atas mengakibatkan pengurangan skor.



E. KETENTUAN UMUM

- **Tim Pemerintah** adalah tim yang setuju terhadap mosi debat dan bertugas memberikan argumentasi untuk mendukung mosi tersebut.
- **Tim Oposisi** adalah tim yang tidak setuju terhadap mosi debat dan bertugas memberikan argumentasi untuk menentang mosi tersebut.
- **Pembicara** adalah salah satu peserta yang sedang memaparkan argumentasinya.
- **Chairperson (Moderator)** adalah salah satu panitia yang bertugas memfasilitasi jalannya perdebatan dengan memandu perdebatan dan meningkatkan waktu bicara.
- **Time Keeper** adalah salah satu panitia yang bertugas mengawasi alur waktu dengan mencatat waktu bicara setiap peserta dan melakukan sharescreen timer waktu bicara.
- **Case Building** adalah waktu yang diberikan pada kedua tim sebelum debat dimulai untuk mempersiapkan materi serta argument yang akan digunakan.
- **Dewan Juri** adalah pihak yang mempunyai kewenangan untuk memberikan penilaian sesuai dengan kriteria yang telah ditetapkan dalam lomba DENAWA 2.0

- **Penilaian** adalah hasil pengamatan Dewan Juri terhadap perdebatan yang terjadi berdasarkan pada kriteria yang telah ditetapkan Panitia, berbentuk skor yang diberikan setelah debat berlangsung.
- **Point** adalah skor yang ditentukan berdasarkan pengamatan Dewan Juri sesuai dengan kriteria yang sudah ditentukan oleh Dewan Juri dan panitia

F. SISTEMATIKA LOMBA DEBAT

Sistem yang digunakan dalam lomba **DENAWA 2.0** dari Panduan Asian Parliamentary System.

1. Penjelasan *Asian Parliamentary System*

A. Mosi Debat

Mosi adalah topik atau judul perdebatan yang akan diargumentasikan. Mosi akan diberikan oleh Dewan Juri sebelum pertandingan berlangsung.

B. Tim

Terdapat 16 tim yang saling berlawanan, masing-masing terdiri dari 3 pembicara, terdiri atas :

- **Pihak Pemerintah / Pro**

- Pihak Pemerintah atau Pro adalah pihak yang berhak mendefinisikan, mendukung, dan mempertahankan mosi.

- Pihak pemerintah atau pro beranggotakan :
 - **Perdana Menteri (PM)** – bertugas membuka perdebatan, mendefinisikan konteks dan parameter debat, serta argumen – argument pendukung kasus yang dibawakan oleh pihak pemerintah.
 - **Wakil Perdana Menteri (DPM)** – bertugas membantah sanggahan yang dinaytakan oleh pihak oposisi serta menegaskan kembali kasus dan klaim pihak pemerintah melalui argumen – argumen pendukung selanjutnya.
 - **Government Whip (GW)** – bertugas membantah sanggahan tim oposisi, menyampaikan resume, analisa mendalam, serta mempertahankan kasus, klaim, dan argumen yang telah disampaikan oleh PM dan DPM.
- **Pihak Oposisi / Kontra**
 - Pihak Oposisi bertugas menyampaikan argumen negasi dari mosi yang diperdebatkan serta membantah klaim, kasus, serta argument yang disampaikan pihak pemerintah.

- Pihak oposisi atau kontra beranggotakan :
 - **Ketua Oposisi (LO)** – bertugas mengungkapkan respon terhadap argumen-argumen dan parameter kasus pemerintah, memberikan gambaran kasus oposisi, dan mempertanyakan mosi jika definisi dari mosi bisa dipertanyakan.
 - **Wakil Ketua Oposisi (DPL)** – bertugas membantah argument yang disampaikan DPM, dan memperkuat argument oposisi.
 - **Opposition Whip (OW)** – bertugas menyampaikan analisa mendalam akan argumen dan sanggahan sebelumnya, tidak menyampaikan argumen baru dan menyampaikan kesimpulan akan argumen dan klaim sebelumnya.

G. KRITERIA JURI

Sistem ini dinilai oleh para juri berdasarkan kriteria berikut :

1. Penguasaan Materi

- yakni kemampuan untuk memahami atau menerapkan pengetahuan dan kepandaian mengenai suatu mosi.

2. Argumentasi

- yakni kemampuan memberikan alasan untuk memperkuat atau menolak suatu pendapat, pendirian, atau gagasan.

3. Gaya Bicara

- yakni kemampuan seseorang berkomunikasi dengan orang lain, yang mencakup bahasa tubuh, ekspresi wajah, intonasi, dan gestur.

H. ALUR LOMBA DEBAT

1. Peserta akan diundi untuk menentukan Tim Pemerintah dan Tim Oposisi
2. Peserta diberikan waktu 15 menit untuk Case Building dengan anggota timnya. Untuk Tim Pemerintah dan Tim Oposisi bisa menyusun materi tentang mosi dan dapat dikerjakan di tempat perlombaan berlangsung.
3. **Opening Argument**, pembicara pertama akan menyampaikan argumentasi pembuka, yang diawali oleh Tim Pemerintah, dilanjutkan dengan Tim Oposisi (maksimal 7 menit).
4. **Debate**, terdiri dari dua bagian, yaitu :
 - Anggota ke-2 dari masing-masing tim akan menyampaikan argumen tambahan. Baik untuk menguatkan maupun membantah argumen lawan (maksimal 7 menit).
 - Anggota ke-3 dari masing-masing tim akan menyampaikan argument untuk menguatkan maupun membantah argument lawan (maksimal 7 menit).

5. Closing Argument

- Setiap tim yang diwakili oleh salah satu juru bicara dari timnya yang bertugas (anggota ke-3) akan menyampaikan pernyataan penutup (closing argument) atas argumentasinya sesuai dengan posisi setiap tim yang dimulai oleh tim pro (maksimal 7 menit untuk setiap tim dalam pertandingan) .
- Moderator dan Time Keeper akan mengingatkan mengenai alokasi waktu untuk masing-masing kelompok dan mengarahkan jalannya lomba debat.
- Time Keeper memberikan tanda 1 (satu) ketukan menandakan 1 menit pertama telah berlangsung. Selanjutnya, 1 (satu) ketukan menandakan 1 menit sebelum waktu bicara habis dan tim lawan tidak boleh memberikan sanggahan. Kemudian, 2 (dua) ketukan diberikan untuk menandakan waktu habis, dan lebih dari 3 (tiga) ketukan diberikan untuk menandakan waktu toleransi selama 20 detik telah habis.



I. SUSUNAN LOMBA DEBAT

1. Lomba akan diadakan pada hari yang telah ditetapkan panitia.
2. Tempat pelaksanaan lomba DENAWA 2.0 Mahasiswa di Zoom Meeting.

• Babak Penyisihan

- ~ Dilaksanakan pada hari Jumat, tanggal 31 Januari 2025 di Zoom Meeting Room, Universitas Dian Nuswantoro.
- ~ Babak Penyisihan terdiri dari 16 tim, dengan 8 pertandingan dan total 8 mosi.
- ~ Panitia akan melakukan undian untuk menentukan Tim Pemerintah dan Tim Oposisi.
- ~ Panitia akan memasukkan masing – masing tim yang akan bertanding ke dalam breakout room yang akan masing – masing diisi oleh Tim Pemerintah, Tim Oposisi, Dewan Juri, dan panitia.
- ~ Tim Pemerintah dan Tim Oposisi melakukan debat dengan 1 mosi dalam total waktu **42 menit**.
- ~ Untuk Babak Penyisihan setiap tim mendapatkan waktu maksimal **7 menit** per pembicara.



- ~ Setelah waktu pertandingan selesai, akan diberikan waktu istirahat sambil menunggu pentotalan Point yang akan dilakukan oleh Dewan Juri.
- ~ Tim yang lolos adalah tim dengan Point lebih banyak dari tim lawan.
- ~ Tim yang lolos ranking 8 besar akan masuk ke dalam Babak Perempat Final.

• **Babak Perempat Final**

- ~ Babak Perempat Final akan dilaksanakan pada hari Jumat, tanggal 01 Februari 2025 di Zoom Meeting Room.
- ~ Babak Perempat Final akan menentukan kelolosan untuk Babak Semi Final dari 4 terbaik
- ~ Tim yang melakukan Babak Perempat Final adalah 8 tim yang lolos dari Babak Penyisihan.
- ~ Panitia akan menentukan tim yang bertanding berdasarkan ranking dari 8 tim yang lolos.
- ~ Panitia akan memasukkan masing – masing tim yang akan bertanding ke dalam breakout room yang akan masing – masing diisi oleh Tim Pemerintah, Tim Oposisi, Dewan Juri, dan panitia.



- ~ Tim Pemerintah dan Tim Oposisi melakukan debat dengan 1 mosi dalam total waktu **42 menit**.
- ~ Setiap tim mendapatkan waktu maksimal **7 menit** per peserta.
- ~ Setelah waktu pertandingan selesai, akan diberikan waktu istirahat sambil menunggu penjumlahan Point yang akan dilakukan oleh Dewan Juri.
- ~ Tim yang lolos ranking 4 besar akan masuk ke dalam Babak Semi Final.

- **Babak Semi Final**

- ~ Pada Babak Semi Final akan dilaksanakan pada hari Sabtu, tanggal 1 Februari 2025 di Zoom Meeting Room.
- ~ Babak Semi Final akan menentukan kelolosan untuk Babak Final.
- ~ Akan dilakukan 2 pertandingan dengan total 2 mosi untuk lolos ke Babak Final.
- ~ Panitia akan menentukan tim yang bertanding berdasarkan ranking pertandingan pada babak perempat final.



- ~ Tim Pemerintah dan Tim Oposisi dengan urutan pertama akan melakukan debat dengan 1 mosi dalam total waktu **42 menit**.
- ~ Dalam Babak Semi Final setiap tim mendapatkan waktu maksimal **7 menit** per peserta.
- ~ Setelah pertandingan selesai, akan diberikan waktu istirahat sambil menunggu penjumlahan Point yang akan dilakukan oleh Dewan Juri.
- ~ Tim yang lolos akan masuk ke dalam Babak Final, dan tim yang gugur akan bertanding untuk merebutkan juara 3.
- ~ Keputusan Dewan Juri tidak bisa diganggu gugat.
- **Babak Perebutan Juara 3**
 - ~ Babak Perebutan Juara 3 dilaksanakan pada hari Sabtu, tanggal 1 Februari 2025 di Zoom Meeting Room.
 - ~ 2 tim yang gugur di Babak Semi Final akan kembali bertanding di Babak Perebutan Juara 3 untuk memperebutkan Juara 3.
 - ~ Debat akan dilakukan dengan 1 mosi dalam total waktu **42 menit**.
 - ~ Setelah pertandingan selesai, akan diberikan waktu istirahat sambil menunggu penjumlahan Point yang akan dilakukan oleh Dewan Juri.



- ~ Tim yang mendapatkan Juara 3 adalah tim dengan Point lebih banyak dari tim lawan. Tim dengan Point yang lebih sedikit akan gugur.

- ~ Keputusan Dewan Juri tidak bisa diganggu gugat.

- **Babak Final**

- ~ Babak Final dilaksanakan pada hari Sabtu, tanggal 1 Februari 2025 di Zoom Meeting Room.

- ~ Dua tim yang lolos di Babak Semi Final akan kembali bertanding di Babak Final untuk memperebutkan Juara 1 dan Juara 2.

- ~ Panitia akan melakukan undian untuk menentukan Tim Pemerintah dan Tim Oposisi.

- ~ Debat akan dilakukan dengan 1 mosi dalam total waktu 42 menit.

- ~ Setelah pertandingan selesai, peserta diberikan waktu istirahat sembari menunggu pengumuman hasil penilaian dari Dewan Juri.

- ~ Keputusan Dewan Juri tidak bisa diganggu gugat.



J. PENJURIAN

- Juri bersifat objektif dan independen.
- Semua perdebatan dalam Lomba **DENAWA 2.0** dinilai dan diputuskan oleh Dewan Juri.
- Penjurian akan dilakukan dengan memperhatikan 3 kriteria :
 - a. Penguasaan Materi (40%)
 - b. Argumentasi (40%)
 - c. Gaya Bicara (20%)

K. TIMELINE KEGIATAN

Pendaftaran	26 Desember 2024 - 20 Januari 2025
Technical meeting	28 Januari 2025
Hari pertama 1. Babak Penyisihan	08.30 WIB - Selesai Jum'at, 31 Januari 2025
Hari Kedua 1. Babak Quarter Final 2. Babak Semi Final 3. Babak perebutan Juara 3 4. Babak Final 5. Pengumuman Juara dan Awarding	08.30 WIB - Selesai Sabtu, 1 Februari 2025



L. PENGHARGAAN

Penghargaan akan diberikan kepada Juara I, Juara II, Juara III, Dan pembicara terbaik.

1. Juara I : Uang Pembinaan + Sertifikat Juara + Sertifikat Peserta
2. Juara II : Uang Pembinaan + Sertifikat Juara + Sertifikat Peserta
3. Juara III : Uang Pembinaan + Sertifikat Juara + Sertifikat Peserta
4. Best Speaker : Uang Pembinaan + Sertifikat

M. CONTACT PERSON

Silahkan hubungi kontak berikut untuk informasi lebih lanjut mengenai Lomba Denawa 2.0 kategori mahasiswa.

- Contact Person :
 - **08973690105 (Devista)**
 - **0895426540704 (Vincent)**

N. PENUTUP

Demikian Petunjuk Pelaksanaan dan Petunjuk Teknis Lomba Debat Bahasa Indonesia Mahasiswa Tingkat Nasional Denawa 2.0 kami sampaikan. Kami harap ajang kompetisi ini mendapatkan dukungan dan partisipasi penuh dari semua pihak. Kami mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah mendukung dan berkontribusi pada acara ini. Semoga pelaksanaan lomba ini dapat meningkatkan motivasi dan semangat di kalangan mahasiswa D3, D4, atau S1 Sederajat