

JURLAK JURNIS LOMBA “DEPROCO” (Design Product Comptition)

Dinus Fest merupakan acara tahunan yang diadakan oleh Universitas Dian Nuswantoro. Pada tahun ini Dinus Fest akan diadakan secara offline dengan berbagai acara yang menarik. Pada kesempatan kali ini HMTIn (Himpunan Mahasiswa Teknik Industri) Universitas Dian Nuswantoro berkontribusi untuk memeriahkan acara Dinus Fest yaitu dengan mengadakan Lomba Desain Teknik dengan judul “**DEPROCO**” (Design Product Competition) dan adapun tema yang dibawakan yaitu “**CIPTA PRODUK GUNA PAKAI DARI LIMBAH TAK TERPAKAI**”. Acara ini dapat diikuti oleh seluruh mahasiswa baik dari dalam maupun luar universitas, serta dapat diikuti oleh siswa/siswi SMA/SMK/ sederajat dengan berbagai hadiah menarik yang menanti.

CARA PENDAFTARAN LOMBA

- a. Pendaftaran lomba dibuka pada 1 Januari 2025 s.d. 18 Januari 2025.
- b. Kontribusi setiap peserta lomba untuk mahasiswa sebesar Rp.50.017
- c. Pendaftaran dibuka untuk siswa-siswi SMA/SMK dan Mahasiswa.
- d. Pendaftaran dan pembayaran lomba:
 - 1) Pendaftaran peserta lomba bisa dilakukan melalui link <http://festival.dinus.ac.id/>
 - 2) Pembayaran lomba melalui Bank Jateng
Masing - masing lomba mempunyai kode pembayaran khusus.
tambahkan kode tersebut ke total biaya pendaftaran contoh: Peserta membayar biaya registrasi lomba sebesar Rp.50.017 (50.000 + kode:17)

Ditransfer ke rekening:

Nama Bank : Bank Jateng

Atas Nama : Kemahasiswaan Udinus

No Rekening : 3 099 07026 8

diharapkan konfirmasi pembayaran ke nomor 0822 3628 2860 (Febriano) dengan format: Nama acara _Nama Peserta_Bukti transfer

PETUNJUK TEKNIS LOMBA DESIGN PRODUCT COMPETITION

1. Lomba diikuti oleh mahasiswa/mahasiswi, dan siswa/siswi SMA/SMK/ sederajat yang telah mendaftarkan diri sebagai peserta Lomba Design Product Competition.
2. Peserta diperbolehkan menggunakan aplikasi software desain 3D apapun dalam pengerjaan desainnya.
3. Lomba terdiri dari 2 babak.
 - a. Babak pertama merupakan babak penyisihan, dimana pada babak ini akan dipilih 10 karya design terbaik yang akan masuk kedalam babak kedua.
 - b. Babak kedua merupakan babak penentuan, dimana akan ditentukan juara I, II, dan III dengan sebelumnya peserta melakukan presentasi hasil karya.
4. Karya desain dibuat berdasarkan tema yang telah ditentukan.
5. Waktu pengerjaan karya desain dapat dimulai setelah pelaksanaan *technical meeting* yang akan diadakan pada Sabtu, 20 Januari 2024 yang akan diadakan secara online melalui google meet. Dan batas waktu pengumpulan karya adalah pada Kamis, 26 Januari 2025 pukul 07.00-23.59 WIB.
6. Pengumpulan karya dilakukan dengan menghubungi panitia LO Peserta dengan format .pdf. LO Peserta akan membuat google drive untuk data pembayaran peserta dan pengumpulan karya design.
7. Bagi peserta yang lolos babak pertama akan diumumkan di platform yang telah disediakan pada tanggal 28 Januari 2025. Dan setelahnya dapat mengikuti babak kedua pada tanggal 29 Januari 2025 yang akan dilaksanakan secara offline di Ruang Aula Gedung I lantai 5
8. Pada babak kedua, peserta dimohon untuk dapat menyiapkan materi untuk mempresentasikan hasil karya masing-masing.
 - a. Peserta memasuki ruangan acara sesuai dengan jadwal yang telah ditentukan.
 - b. Masing-masing peserta diberi waktu 20 menit untuk memaparkan dan menjelaskan hasil karyanya. (10 menit presentasi 10 menit tanya jawab).
 - c. Waktu jeda pergantian antar peserta adalah 5 menit, yang dapat digunakan untuk mempersiapkan materi yang akan dipresentasikan oleh masing-masing peserta.

- d. Isi dari presentasi harus ada penjelasan produk : Deskripsi produk, Dasar pemilihan produk, Spesifikasi produk, Kegunaan produk, Gambar desain produk, Cara kerja produk.
9. Penilaian hasil karya dari setiap babak sepenuhnya dinilai oleh juri.
10. Pengumuman hasil Juara I, II, dan III akan dilakukan pada tanggal 30 Januari 2025 setelah acara presentasi hasil karya design.
11. Surat pernyataan orisinalitas tanda tangan dan materai 10000.
12. Bagi peserta yang mendapatkan juara diharapkan dapat menghubungi contact person yang disediakan.

PENILAIAN LOMBA DEPROCO 2025 TAHAP I

1. Penilaian juri didasarkan pada 6 aspek :
 - a. Tata letak atau komposisi
 - b. Isi poster
 - c. Inovasi
 - d. Angka, ukuran, huruf, symbol
 - e. Label gambar
 - f. Presentasi
2. Pemenang didasarkan pada akumulasi keseluruhan nilai pembicara dari tiap-tiap juri. Dan keputusan juri tidak dapat diganggu gugat.

PENJURIAN LOMBA DEPROCO 2025 TAHAP II

1. Dewan Juri terdiri atas 2 (dua) orang.
2. Presentasi Hasil Karya dalam lomba ini akan dinilai dan diputuskan oleh Dewan Juri.
3. Keputusan Dewan Juri bersifat final dan tidak dapat diganggu gugat.
4. Penjurian akan dilakukan dengan menganut 6 (enam) aspek, yaitu :

- Tata letak atau komposisi
- Isi poster
- Inovasi
- Angka, ukuran, huruf, symbol
- Label gambar
- Presentasi

PETUNJUK PELAKSANAAN LOMBA

- a. Setiap instansi dapat mendelegasikan lebih dari 1 kelompok.
- b. Pendaftaran akan ditutup ketika tanggal penutupan pendaftaran.
- c. Lomba dilaksanakan pada:
Hari, Tanggal : 20 Januari 2025
Waktu : Pengerjaan karya desain bisa dimulai setelah pelaksanaan *technical meeting* pada tanggal 20 Januari 2025.
Tempat : Bersifat Online dan Offline.
- d. Hasil karya orisinil dari peserta itu sendiri, dengan menyertakan bukti *screenshot* proses pembuatan karya.
- e. Karya yang dibuat harus sesuai dengan ketentuan dari panitia.
- f. Batas pengumpulan karya sampai dengan 26 Januari 2025 pukul 07.00-23.59 WIB.
- g. Karya dikumpulkan dengan menghubungi panitia LO Peserta

INFORMASI LEBIH LANJUT

Instagram : @hmtin_udinus
Contact Person : 0822 3628 3860 (Febriano)
0812 2528 4461 (Meylani)