



# JUKNIS DRSC IX 2026

[@pramuka.udinus](https://www.instagram.com/pramuka.udinus)

---





**DAFTAR ISI**

<b>BAB I</b>	
<b>PENDAHULUAN.....</b>	<b>2</b>
A. LATAR BELAKANG.....	2
B. DASAR KEGIATAN.....	2
C. TUJUAN KEGIATAN.....	3
<b>BAB II</b>	
<b>PENYELENGGARAAN.....</b>	<b>4</b>
A. NAMA KEGIATAN.....	4
B. WAKTU DAN TEMPAT KEGIATAN.....	4
C. MOTO.....	4
D. TEMA.....	4
E. PANITIA DAN REKA KERJA.....	4
<b>BAB III.....</b>	<b>5</b>
<b>ADMINISTRASI.....</b>	<b>5</b>
A. KETENTUAN PESERTA.....	5
B. MEKANISME PENDAFTARAN.....	5
C. KETENTUAN LAIN-LAIN.....	6
<b>BAB IV.....</b>	<b>7</b>
<b>KEGIATAN.....</b>	<b>7</b>
A. MEKANISME KEGIATAN.....	7
1. PENDAHULUAN.....	7
2. SIFAT KEGIATAN.....	7
3. FASILITAS PESERTA.....	7
4. TATA TERTIB PESERTA.....	7
B. JADWAL KEGIATAN.....	8
C. PESERTA.....	8
D. TEKNIS KEGIATAN LOMBA.....	9
<b>BAB V.....</b>	<b>17</b>
<b>PENUTUP.....</b>	<b>17</b>

**2026**



## BAB I PENDAHULUAN

### A. LATAR BELAKANG

Gerakan Pramuka merupakan satu-satunya organisasi kepanduan di Indonesia yang melaksanakan pembinaan peserta didik dengan menggunakan Prinsip Dasar Kepramukaan dan Metode Kepramukaan. Pembinaan tersebut diarahkan pada peningkatan kemampuan, keterampilan, dan kedisiplinan seiring kemajuan zaman agar eksistensinya dalam pembangunan khususnya berkarya dan berinovasi dapat lebih andal.

Dengan berkembangnya berbagai cara untuk meningkatkan ilmu kepramukaan mulai dari pengetahuan umum kepramukaan dan teknologi yang mendukung, maka diadakanlah suatu kompetisi sebagai bahan evaluasi ilmu yang telah diterima oleh para anggota pramuka khususnya pramuka penegak.

*Dinus Rover Scout Competition IX (DRSC IX)* merupakan salah satu program kerja tahunan yang ditujukan untuk pramuka penegak yang diselenggarakan oleh Racana Dian Nuswantoro dalam rangkaian kegiatan rutin Universitas Dian Nuswantoro yaitu Dinus Festival. Yang mana bertujuan untuk menyalurkan dan mengembangkan minat, bakat, serta kreativitas anggota Pramuka di SMA/SMK/Sederajat sebagai bahan evaluasi pendidikan di Gerakan Pramuka.

### B. DASAR KEGIATAN

Adapun dasar kegiatan ini yakni:

1. Undang-undang Republik Indonesia No. 12 Tahun 2010 tentang Gerakan Pramuka.
2. Keputusan Musyawarah Nasional (Munas) X Gerakan Pramuka Tahun 2018 Nomor: 07/Munas/2023 tentang Anggaran Dasar dan Anggaran Rumah Tangga Gerakan Pramuka.
3. Keputusan Kwartir Nasional Gerakan Pramuka Nomor 180 A tahun 2011 Tentang Petunjuk Pelaksanaan Gugus Depan Pramuka yang berpangkalan di kampus Perguruan Tinggi.
4. Keputusan Kwartir Nasional Gerakan Pramuka Nomor 176 tahun 2013 Tentang Petunjuk Penyelenggaraan Pola dan Mekanisme Pembinaan Pramuka Penegak dan Pandega.
5. Program Kerja Dewan Racana Dian Nuswantoro masa bakti 2025-2026.





### C. TUJUAN KEGIATAN

1. Menyalurkan serta mengembangkan minat, bakat, serta kreativitas anggota Pramuka yang berpengalaman di SMA/SMK/Sederajat Tingkat Se-Jawa Tengah.
2. Meningkatkan aktivitas dan kualitas latihan Pramuka Penegak di Indonesia.
3. Meningkatkan rasa persaudaraan, menggalang persatuan, menambah pengalaman dan pengetahuan, serta meningkatkan rasa patriotisme Pramuka Penegak di Indonesia.
4. Memberikan suatu kegiatan yang dapat memupuk jiwa kepemimpinan dan kemandirian Pramuka Penegak di Indonesia.



## BAB II PENYELENGGARAAN

### A. NAMA KEGIATAN

Kegiatan ini bernama *Dinus Rover Scout Competition IX Tahun 2026*, selanjutnya disingkat **DRSC IX Tahun 2026**.

### B. WAKTU DAN TEMPAT KEGIATAN

Kegiatan *Dinus Rover Scout Competition IX Tahun 2026* dilaksanakan pada:

Hari : Sabtu  
Tanggal : 7 Februari 2026  
Tempat : Universitas Dian Nuswantoro

### C. MOTO

“Satyaku Kudarmakan, Darmaku Kubhaktikan”

### D. TEMA

“Mengakar Pada Budaya, Melangkah untuk Masa Depan”

### E. PANITIA DAN REKA KERJA

#### 1. Panitia

panitia penyelenggara dari kegiatan *Dinus Rover Scout Competition IX Tahun 2026* terdiri dari

- a. Mabigus Universitas Dian Nuswantoro
- b. Gugus Depan Universitas Dian Nuswantoro

#### 2. Reka Kerja

Reka Kerja dari kegiatan *Dinus Rover Scout Competition IX Tahun 2026* terdiri dari:

- a. Dewan Racana Dian Nuswantoro
- b. Dewan Kehormatan Dian Nuswantoro
- c. Anggota Racana Dian Nuswantoro

#### 3. Narasumber dan Juri

Narasumber dan Juri dari kegiatan *Dinus Rover Scout Competition IX Tahun 2026* terdiri dari

- a. Pelatih dan Pembina Pramuka
- b. Dosen Universitas Dian Nuswantoro
- c. Praktisi

**BAB III****ADMINISTRASI****A. KETENTUAN PESERTA**

Peserta adalah anggota Pramuka Penegak pada Gugus Depan yang berpangkalan di SMA/SMK/MA/MK Se-Jawa Tengah. Masing-masing pangkalan mengirimkan satu sangga putra dan atau satu sangga putri. Setiap sangga terdiri dari 7 orang. Setiap Pangkalan didampingi oleh satu orang bindamping.

**B. MEKANISME PENDAFTARAN**

1. Pendaftaran dilakukan melalui online dengan cara sebagai berikut:
  - a. Konfirmasi keikutsertaan calon peserta kepada CP maksimal pada tanggal 26 Januari 2026 pukul 23.59 WIB.  
**CP : Admin Racana Dian Nuswantoro (087773131580)**
  - b. CP memberikan link pendaftaran DRSC IX.
  - c. Calon peserta mengisi link form pendaftaran.
  - d. Peserta masuk ke link grup yang ada, setelah mengisi dan mengirim form pendaftaran.
2. Melengkapi berkas persyaratan peserta antara lain:
  - a. Form Ketersediaan;
  - b. Surat tugas dari Gudep/Kamabigus;
  - c. Daftar Ploting peserta;
  - d. Biodata Peserta
  - e. Kartu Tanda Anggota/Kartu Pelajar;
  - f. Pas Photo ukuran 3x4 anggota peserta yang mewakili pangkalan (masing-masing 1 buah) dengan ketentuan tanpa penutup kepala baik putra (baret) maupun putri (boni), background warna kuning;
3. Pengumpulan Berkas
  - a. Peserta melaksanakan registrasi online paling lambat 26 Januari 2026 pukul 23.59 WIB melalui Link: <https://bit.ly/pendaftaranDRSCIX2026>
  - b. Registrasi (pendaftaran ulang) dilaksanakan pada saat kegiatan Dinus Rover Scout Competition IX.
  - c. Berkas peserta dan pembina dijilid menjadi satu dan dikumpulkan pada saat pendaftaran ulang.
  - d. Registrasi hanya dilakukan oleh Pembina pendamping (**tidak dapat diwakilkan**).
  - e. Peserta wajib mengonfirmasi pada panitia setelah melaksanakan registrasi online.
4. Pembayaran Administrasi
  - a. Peserta dikenakan biaya administrasi Rp. 350.000,- (**per-sangga**) dengan benefit sebagai berikut:
    - 1) Kartu Kendali

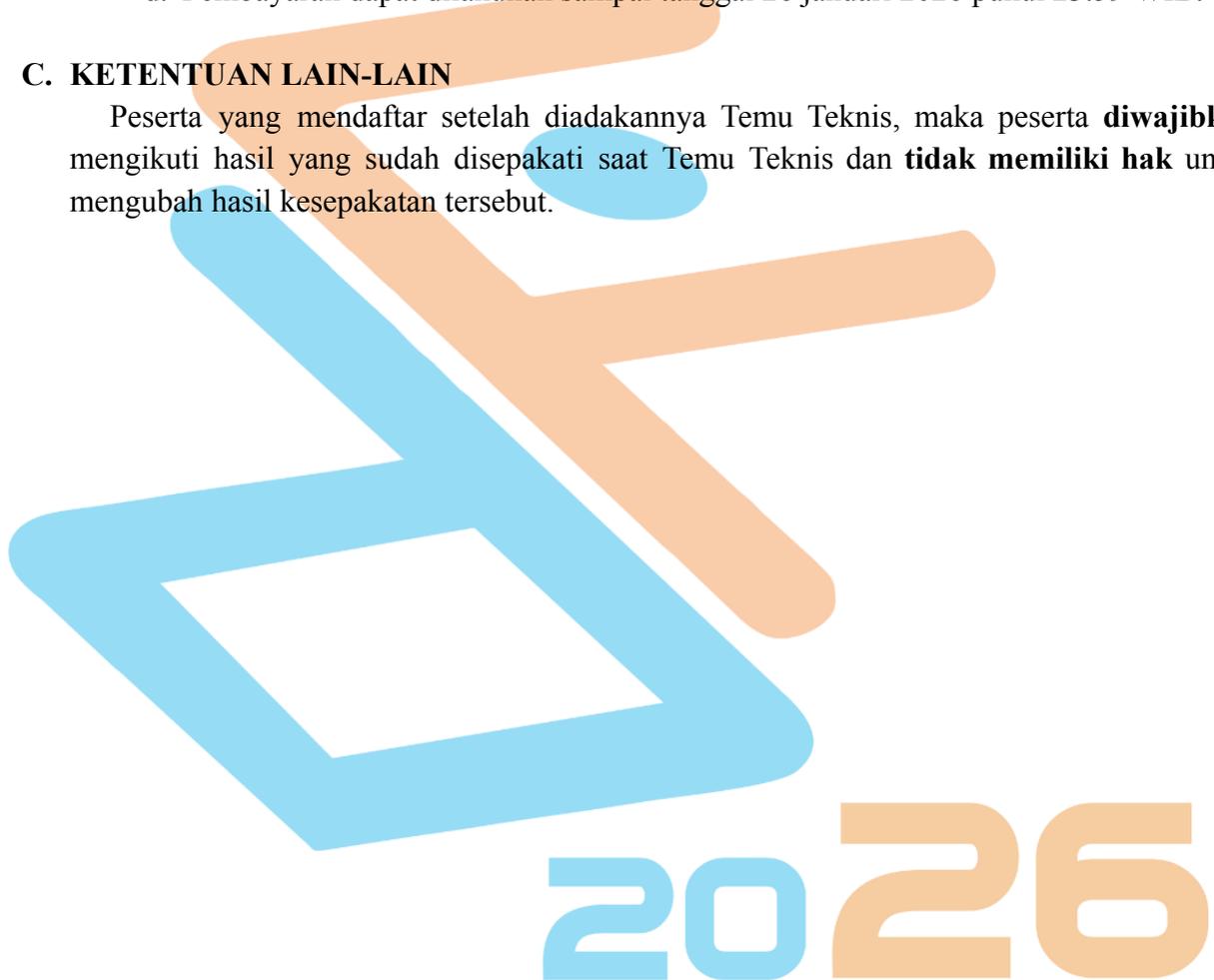




- 2) Piagam peserta dan bindamping.
  - 3) Scraft peserta dan bindamping.
  - 4) Snack.
  - 5) Makan siang
- b. Pembayaran dilakukan dengan metode transfer ke Bank Jateng cabang UDINUS dengan no. Rekening (**3099070268**).
  - c. Setiap proses transaksi dilebihkan **031** sebagai kode mendaftar lomba DRSC. Contoh : pembayaran Rp. 350.000, dilebihkan menjadi Rp. 350.031.
  - d. Pembayaran dapat dilakukan sampai tanggal 26 januari 2026 pukul 23.59 WIB.

### C. KETENTUAN LAIN-LAIN

Peserta yang mendaftar setelah diadakannya Temu Teknis, maka peserta **diwajibkan** mengikuti hasil yang sudah disepakati saat Temu Teknis dan **tidak memiliki hak** untuk mengubah hasil kesepakatan tersebut.



## BAB IV KEGIATAN

### A. MEKANISME KEGIATAN

#### 1. PENDAHULUAN

*Dinus Rover Scout Competition IX* Tahun 2026 merupakan kegiatan prestasi yang khusus diadakan untuk para anggota pramuka penegak yang berpangkalan di SMA/MA/SMK Se-Jawa Tengah. Meskipun mayoritas acara di dalamnya adalah prestasi, kita tidak akan meninggalkan rasa kekeluargaan dan persaudaraan diantara anggota pramuka Se-Jawa Tengah. Harapannya, peserta dalam kegiatan ini dapat meningkatkan pengetahuan dan rasa persaudaraan sesama anggota Pramuka Penegak di lingkup Nasional. Selain itu, kegiatan ini diharapkan dapat membantu mengevaluasi kualitas pramuka di pangkalan masing-masing.

#### 2. SIFAT KEGIATAN

- a. Wawasan
- b. Kreatif
- c. Inovatif
- d. Produktif

#### 3. FASILITAS PESERTA

- a. E-Piagam Peserta dan Bindamping;
- b. Kartu Kendali
- c. Scarf peserta.
- d. Snack
- e. Makan siang
- f. Sertifikat Kejuaraan bagi juara 1, 2, dan 3 di masing – masing lomba.
- g. *Trophy* Kejuaraan bagi juara 1, 2, dan 3 di masing – masing lomba.
- h. *Voucher* pendidikan bagi Juara 1, 2, dan 3 masing – masing lomba DRSC IX.

#### 4. TATA TERTIB PESERTA

- a. Peserta wajib hadir max. 30 menit sebelum upacara pembukaan dimulai;
- b. Peserta wajib mengikuti proses upacara pembukaan dan penutupan;
- c. Upacara pembukaan dimulai pukul 08.00 WIB;
- d. Peserta wajib mendaftar ulang dengan menunjukkan bukti administrasi (kwitansi) kepada panitia;
- e. Peserta masuk ke tempat kegiatan max. 15 menit sebelum sesi dimulai;
- f. Peserta menggunakan identitas **sesuai dengan nomor sangga**;
- g. Selain peserta lomba dilarang memasuki tempat kegiatan;
- h. Peserta maupun bindamping wajib menjalankan Dasa Dharma Pramuka selama kegiatan berlangsung;
- i. Segala keputusan dewan juri **mutlak dan tidak dapat diganggu gugat**.

**B. JADWAL KEGIATAN**

Kegiatan Dinus Rover Scout Competition dilaksanakan pada hari **Sabtu, 7 Februari 2026**

No	Waktu	Jenis Kegiatan	Tempat
1	07.00 – 08.00	Registrasi Peserta	Depan Aula E3 TVKU
2	08.00 – 09.00	Upacara Pembukaan	Aula E3 TVKU
3	09.00 – 12.00	Joged Komando	Aula E3 TVKU
		LCTP (Penyisihan)	Lab Komputer
		Konten Kreatif	Lab Komputer
4	12.00 – 13.00	ISHOMA	ALL
5	13.00 – 15.00	LCTP (Final)	Lab Komputer
		Pionering	Parkiran Mangga Dua
6	15.00 - 15.30	ISHO	ALL
7	15.30 – 16.30	Giat Wawasan	Aula E3 TVKU
8	16.30 – 17.30	Upacara Penutupan	Aula E3 TVKU

**C. PESERTA**

Peserta Dinus Rover Scout Competition tahun 2026 Pramuka Penegak:

1. Target Peserta

Target pangkalan penegak se-Jateng dengan setiap pangkalan mengirimkan 1 tim putra dan 1 tim putri setiap tim terdiri dari 7 orang peserta dan 1 bindamping perpangkalan.

2. Plotingan Peserta

Plotingan Peserta 1 Tim Penegak

orang ke	Kode Kegiatan				
1	A1	B1	B3	C1	A2
2	A1	B1	B3	C1	A2
3	A1	B1	B3	C1	A2
4	A1	B1	B3	C1	A2
5	A1	B2	B2	C1	A2
6	A1	B2	B2	C1	A2



7	A1	B4		C1	A2
---	----	----	--	----	----

A. Giat Umum

A1 : Upacara Pembukaan

A2 : Upacara Penutupan

B. Giat Prestasi

B1 : Joget Komando

B2 : LCTP Penegak

B3 : Pionering Penegak

B4 : Konten Kreatif

C. Giat Wawasan : C1

3. Giat Prestasi

1. Joget Komando

Tempat : Aula E3 TVKU

Peserta : setiap pangkalan mengirimkan video penampilan dan akan dipilih 6 besar untuk tampil langsung di depan juri.

Juara : Juara 1, Juara 2, Juara 3 perutusan Pangkalan

2. Pionering Penegak

Tempat : parkir mangga dua

Peserta : Tim dari masing-masing sangga mengirimkan 4 orang perwakilan untuk membuat miniatur aplikatif.

Juara : Juara 1, Juara 2, Juara 3 Putra Putri

3. LCTP Penegak

Tempat : Lab. Komputer

Peserta : masing-masing tim mengirimkan 2 orang perwakilan yang akan mengerjakan soal yang telah disediakan panitia dan juara akan diambil dari 6 tim (3 Pa dan 3 Pi) yang memiliki poin tertinggi.

Juara : Juara 1, Juara 2, Juara 3 Putra Putri

4. Konten Kreatif

Tempat : Lab. Komputer dan area kampus Udinus

Peserta : masing-masing pangkalan mengirimkan 2 orang (1 putra & 1 putri) untuk membuat Konten Kreatif dengan tema "Explore UDINUS, Create Your Story".

Juara : Juara 1, Juara 2, Juara 3 perutusan pangkalan

**D. TEKNIS KEGIATAN LOMBA**

1. Joget Komando

Aspek	Deskripsi
-------	-----------





Hari dan tanggal	Sabtu, 7 Februari 2026
Waktu	09.00 - 11.00 WIB
Tempat	Aula E3 TVKU
Peserta	1 Pangkalan : <ul style="list-style-type: none"><li>• 4 Putra</li><li>• 4 Putri</li></ul>
Teknis kegiatan	<p><b>Ketentuan Perlombaan:</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Joget Komando berisi gerakan gerakan LBB Variasi namun diiringi dengan musik</li><li>2. Pada saat joget komando komandan masuk dalam barisan.</li><li>3. Harus ada bagian (<i>scene</i>) yang berisi tarian tradisional yang diiringi dengan musik tradisional atau kesenian tradisional daerah masing-masing</li><li>4. Harus ada gerakan yang mengandung unsur kepramukaan berupa Gerakan <i>Semaphore</i>.</li><li>5. Variasi yang digunakan belum pernah dilombakan.</li><li>6. Operator musik dilakukan oleh pembina masing-masing pangkalan</li><li>7. Ukuran kapling (15 `m x 5 m)</li><li>8. kostum menggunakan seragam pramuka dengan aksesoris yang di batasi (ikat pinggang, Ban lengan, dan tutup kepala).</li></ol> <p><b>Ketentuan Video :</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Durasi video minimal 5 menit maksimal 10 menit</li><li>2. Ukuran video yang diupload di Google Drive maksimal 1 Gb dengan format MP4</li><li>3. Orientasi Video <i>landscape</i></li><li>4. Pengambilan <i>angle</i> dari depan</li><li>5. Video tidak boleh diedit dan dipotong.</li><li>6. Format pengumpulan file : “<b>JogetKomando_Pangkalan_Sangga</b>”.</li><li>7. Upload video di Instagram dengan men-tag akun instagram<ul style="list-style-type: none"><li>- @pramuka.udinus</li><li>- @dkckotasemarang</li><li>- @dkdjateng</li><li>- #jokomdrscix</li><li>- #drscix2026</li><li>- #pramukadiannuswantoro</li></ul></li></ol>





	<p>- #dinusfest2026</p> <p><b>Babak Penyisihan :</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Peserta mengupload video di Google drive yang telah disediakan panitia dan akun instagram pangkalan maksimal pada tanggal 1 Februari 2026 pukul 23.59 WIB.</li><li>• Video akan dinilai oleh juri</li><li>• Akan diambil 6 pangkalan untuk masuk ke babak final</li></ul>
	<p><b>Babak Final :</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Pangkalan yang masuk ke babak final akan diumumkan H-4 kegiatan dan diwajibkan hadir pada saat babak final. Jika pangkalan yang masuk ke babak final berhalangan hadir maka akan didiskualifikasi dan akan digantikan oleh pangkalan dengan peringkat dibawahnya.</li><li>2. Durasi penampilan minimal 5 menit maksimal 10 menit</li><li>3. 6 Pangkalan terbaik akan tampil didepan juri setelah upacara pembukaan.</li><li>4. Keputusan dewan Juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.</li></ol> <p><b>Ketentuan Penilaian :</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Kreatifitas (25 poin)</li><li>2. Kerapian gerakan dan formasi (25 poin)</li><li>3. Kesesuaian ketentuan yang diberikan panitia (25 poin)</li><li>4. Keselarasan Gerakan dan musik pengiring (25 poin)</li></ol>
Dresscode	Seragam Pramuka Lengkap (Boleh ditambahkan atribut lain sebagai penunjang)
Perlengkapan	Menyesuaikan

2026



2. Konten Kreatif

Aspek	Deskripsi
Hari dan tanggal	Sabtu, 7 Februari 2026
Waktu	09.00 - 12.00 WIB
Tempat	take video : Lingkungan Kampus UDINUS Editing : Lab Komputer
Peserta	2 orang per pangkalan (1 putra & 1 putri)
Teknis Kegiatan	<p><b>Ketentuan perlombaan :</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Peserta datang 15 menit sebelum acara lomba dimulai</li> <li>2. Peserta membawa perangkat sendiri untuk mengambil gambar atau video.</li> <li>3. Peserta hanya diperbolehkan menggunakan perangkat berupa tripod, Mikrofon dan Handphone untuk melakukan take video.</li> <li>4. Software yang digunakan adalah Webdesk capcut (bukan akun premium).</li> <li>5. Durasi video minimal 1 menit dan maksimal 3 menit.</li> <li>6. Peserta hanya boleh membuat 1 video.</li> <li>7. Waktu pengerjaan 1 jam 30 menit untuk take video dan 1 jam untuk editing video.</li> <li>8. Tema Konten Kreatif adalah “Explore UDINUS, Create Your Story”</li> <li>9. Keputusan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.</li> </ol> <p><b>Ketentuan Penilaian :</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Kesesuaian karya dengan Tema (30 poin)</li> <li>2. Kreativitas Editing dan Konten (25 poin)</li> <li>3. Kualitas Audio-Visual (25 poin)</li> <li>4. Komunikasi dan daya tarik pesan (20 poin)</li> </ol>
Dresscode	Seragam Pramuka Lengkap
Perlengkapan	Handphone, tripod, & Mikrofon





3. LCTP

Aspek	Deskripsi
Hari dan tanggal	Sabtu, 7 Februari 2026
Waktu	10.00 - 12.00 WIB (Penyisihan) 13.00 - 15.00 WIB (Final)
Tempat	Lab Komputer gedung D
Peserta	2 orang per sangga
Teknis Kegiatan	<p><b>Materi yang diujikan:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pengetahuan Kepramukaan (20%)</li> <li>• Dunia Penegak (20%)</li> <li>• Pengetahuan Umum &amp; Literasi Digital (20%)</li> <li>• tes wawasan kebangsaan (20%)</li> <li>• Berita Terkini (3 bulan Terakhir) (20%)</li> </ul> <p><b>Ketentuan Perlombaan :</b></p> <p><b>Babak Penyisihan</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 Sangga terdapat 3 orang dalam pengerjaan 1 paket soal.</li> <li>• Peserta memasuki ruangan 15 menit sebelum kegiatan dimulai.</li> <li>• setiap Sangga mengerjakan 1 paket soal</li> <li>• Waktu pengerjaan 30 menit</li> <li>• Nilai dari setiap peserta akan diakumulasikan untuk penentuan lolos ke babak selanjutnya</li> <li>• 6 Sangga dengan Nilai tertinggi akan lolos ke babak Final</li> <li>• Untuk babak penyisihan akan ada 50 soal.</li> </ul> <p>*Jika ada nilai yang sama maka yang mengirim Gform terlebih dahulu yang lolos ke babak selanjutnya.</p> <p><b>Babak Final</b></p> <p>Pada Babak Final lomba akan dilakukan melalui website Kahoot! Dan akan ada 20 soal yang harus dikerjakan oleh masing-masing sangga dan perangkat disiapkan oleh panitia.</p>
	<p><b>ATURAN:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Peserta datang 15 menit sebelum perlombaan dimulai.</li> <li>2. Peserta hanya diperbolehkan membawa bolpoin.</li> <li>3. Tidak diperbolehkan membawa peralatan elektronik.</li> <li>4. Tidak diperbolehkan berkomunikasi dengan pihak luar.</li> </ol>



	5. Selain peserta dilarang memasuki area perlombaan. 6. Keputusan dewan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
Dresscode	Seragam Pramuka Lengkap
Perlengkapan	Bolpoin

#### 4. Pionering

Aspek	Deskripsi
Hari dan tanggal	Sabtu, 7 Februari 2026
Waktu	13.00-15.00 WIB
Tempat	parkiran mangga dua
Peserta	4 orang persangga
Teknis Kegiatan	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Peserta mempersiapkan peralatan 15 menit sebelum lomba dimulai</li> <li>2. Peserta menempati kapling masing-masing (5 m x 5 m)</li> <li>3. Peserta membuat pionering aplikatif sesuai kreatifitas.</li> <li>4. Tongkat yang digunakan tongkat bambu maksimal 40 tongkat dengan panjang 160 cm dan tongkat pendek menyesuaikan (dihitung 1 tongkat)</li> <li>5. apabila ada tongkat yang panjangnya melebihi 160 cm peserta diperbolehkan memotong tongkat sebelum kegiatan perlombaan dimulai</li> <li>6. Tali yang digunakan adalah tali pramuka.</li> <li>7. Peserta menyiapkan deskripsi singkat pada kertas berukuran A4 dan dilaminating (terdapat identitas sangga dan asal pangkalan) untuk ditempel pada pionering yang dibuat.</li> <li>8. Lomba dimulai setelah terdengar 1 kali peluit panjang</li> <li>9. 10 menit sebelum waktu berakhir, panitia meniup 2 kali peluit pendek</li> <li>10. Waktu pengerjaan pionering adalah 60 menit dan berakhir setelah terdengar 2 kali peluit panjang</li> </ol> <p><b>Aturan :</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Peserta dilarang memotong tali dan tongkat saat pelaksanaan lomba</li> <li>2. Peserta tidak diperkenankan berkomunikasi dengan pihak luar</li> <li>3. Peserta dilarang keluar dari kavling saat pelaksanaan lomba</li> <li>4. Peserta diperbolehkan menambah aksesoris tambahan apapun (bendera, mmt, kain dll)</li> </ol> <p><b>Penilaian :</b></p>



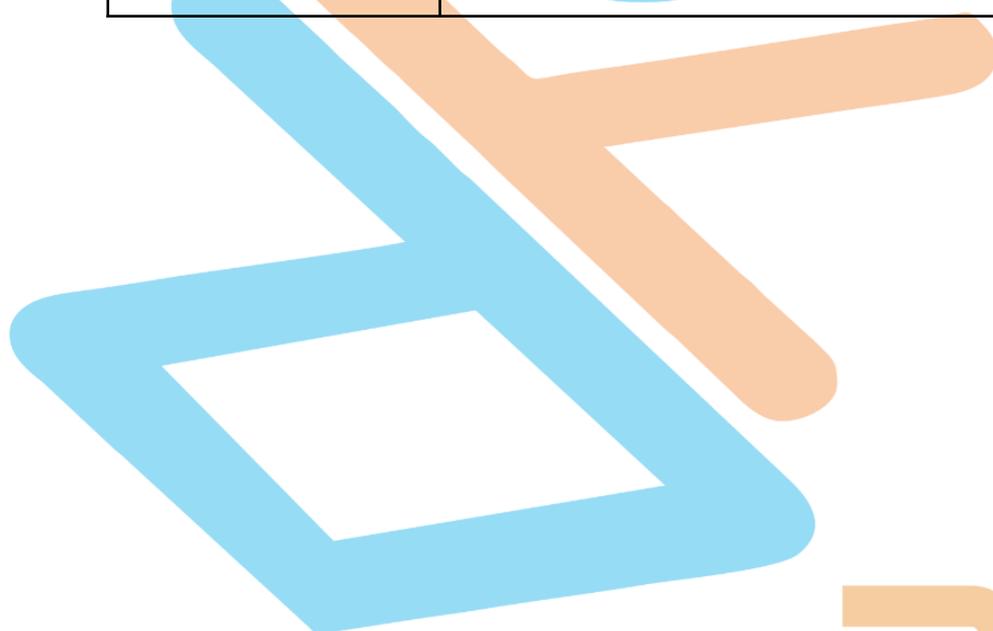
	<ul style="list-style-type: none"><li>- Nilai Guna : ( 20 poin)</li><li>- Ketepatan simpul : (30 poin)</li><li>- Kekuatan dan kerapian : (30 poin)</li><li>- Kreativitas : (20 poin)</li></ul>
Dresscode	Seragam Lapangan
Perlengkapan	Maksimal 40 tongkat (terdiri dari tongkat panjang dan pendek) Tali (Menyesuaikan)





5. Giat Wawasan

Aspek	Deskripsi
Hari dan tanggal	Sabtu, 7 Februari 2026
Waktu	15.00 - 16.00 WIB
Tempat	Aula E.3 TVKU
Peserta	Seluruh Peserta
Dresscode	Seragam Pramuka Lengkap



2026





**BAB V**

**PENUTUP**

Demikian Petunjuk Teknis Kegiatan Dinus Rover Scout Competition tahun 2026 ini dibuat sebagai acuan dan pedoman dalam menentukan kebijakan-kebijakan penyelenggaraan selanjutnya. Kesuksesan besar yang melatarbelakangi penyelenggaraan kegiatan ini harus didukung baik secara moril maupun materil dari semua pihak dalam pelaksanaannya.

