



SYARAT DAN KETENTUAN LOMBA FAN ART TINGKAT NASIONAL HIKARI CHAMPIONS 2026

I. Pendaftaran Lomba :

- Tanggal : **27 Desember 2025 – 1 Febuari 2026**
Formulir pendaftaran beserta ketentuannya dapat diakses melalui link berikut :
<https://festival.dinus.ac.id>
- Biaya pendaftaran lomba Fanart Hikari Champion 2026 sebesar **Rp40.000**
- Pembayaran lomba fan art dapat ditransfer ke Bank Jateng dengan no. rekening 3099070268 (a/n Kemahasiswaan Udinus) dengan format pembayaran : Pembayaran lomba Fan art **Rp40.000/** per orang serta inputkan kode pembayaran sejumlah **13** sehingga jumlah transfer menjadi :
Rp40.000->Rp40.013
- Pembayaran tanpa menggunakan kode pembayaran, akan dianggap hangus.
Setelah terdaftar, peserta wajib masuk kedalam grup WhatsApp lomba Fanart Hikari Champions 2026 untuk mengetahui segala informasi terkait lomba
- Link Bukti Pembayaran <https://forms.gle/ZuJnuMEpvpRa5TPe9>

II. Pelaksanaan Lomba :

- Technical meeting : 24 Januari 2026
- Pengumpulan karya : 8 Febuari 2026
- pelaksanaan lomba : Online
Melalui link berikut ini: <https://forms.gle/UiAtB3HFS8B5yayx6>
Pengumuman pemenang lomba : 18 Febuari 2026 (Di Instagram hicamp 2026)

III. Syarat dan ketentuan Peserta lomba :

Syarat Umum Peserta Lomba :

- Peserta lomba fan art bersifat terbuka bagi masyarat umum.
- Peserta adalah Warga Negara Indonesia.
- Peserta dapat mengikuti lebih dari 1 lomba yang ada di Hikari Champions 2026.
- Peserta tidak diperkenankan mentracing gambar.
- Karya tidak mengandung unsur **SARA, PORNOGRAFI, KEKERASAN**, merendahkan individu atau kelompok, menyematkan merek/logo dagang yang sudah dilindungi hak cipta.

Ketentuan Umum Peserta Lomba :

1. Peserta wajib mengikuti technical meeting yang diadakan sebelum hari H
2. Peserta hadir selambat-lambatnya 10 menit sebelum technical meeting dimulai

Ketentuan perlombaan :

1. Menggambar dan memodifikasi Hikari Hikaru tanpa mengubah ciri khas dari karakter tersebut.
2. Peserta membuat fan art dalam bentuk Digital.
3. Tema karya fanart adalah Tsubasa wo Hirogete.
4. Untuk penjelasan pengerjaan, 1 kanvas (untuk digital).
5. Jangka waktu pengerjaan 3 Minggu.
6. Hasil akhir berupa soft file, dengan format
Nama_nomor peserta lomba_jenis lomba_HikariChampions2026,
contoh : Noval_02_fanart_HikariChampions2026
contoh : anya_16_fanart_HikariChampions2026
7. Hasil karya diserahkan secara online, dikirim ke google form : (link gform)
Paling lambat tanggal 8 Februari 2026
8. Ketentuan submisi karya :
 - Ukuran kertas yang digunakan adalah A4
 - Orientasi fan art potrait/landscape
 - Margin halaman 1cm (atas, bawah, kiri, kanan)
 - Pada cover tercantum Tema karya dan nama peserta.
 - Ketentuan pengiriman dan jenis file :
 - Digital : Kanvas ukuran A4, minimal 300dpi.
9. Peserta mengirim 1 karya dan art.
10. Karya yang dikumpulkan adalah karya baru dari peserta, bukan karya yang sudah pernah dikirim pada lomba-lomba lain.
11. Karya fan art bukan merupakan hasil peniruan, penjiplakan, perbanyakan, tracing, maupun plagiat atas hasil karya milik pihak lain; di mana panitia tidak dapat dikenai pertanggung jawaban dalam bentuk apapun dalam hal timbul klaim atau tuntutan dari pihak manapun.
12. Jika peserta melakukan tracing, plagiarisme atau mengambil karya orang lain akan didiskualifikasi.
13. Pemenang fan art akan dipajang dalam acara Bunkasai Udinus 2026 (Tergantung persetujuan dari pihak peserta, setuju atau tidaknya).
14. Peserta **DILARANG KERAS MENGGUNAKAN AI (*Artificial intelligence*)** dalam menggambar Art.



HIMPUNAN MAHASISWA SASTRA JEPANG (HIKARI)
FAKULTAS ILMU BUDAYA
UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO SEMARANG
Sekretariat: Jl. Imam Bonjol No. 205-207 Ged. B Lt.4 Semarang –
Telp(024)3560582



15. Peserta wajib mengirimkan speed draw record, pada pembuatan sketch awal. Untuk menghindari penggunaan AI
16. Jika ada peserta yang menggunakan AI akan didiskualifikasi dan akan dibanned pada Hichamp tahun depan.

IV. Kriteria Penilaian Fanart :

No.	Parameter Penilaian	Poin
1.	Proporsi	20
2.	Warna	15
3.	Kreativitas	40
4.	Kemiripan	15
5.	Kesesuaian dengan tema	10
Total		100

Ketentuan Juara Lomba :

- 1. Juara 1 : Voucher Pendidikan + E-Sertifikat +Trophy + Uang pembinaan**
- 2. Juara 2 : Voucher Pendidikan + E-Sertifikat +Trophy + Uang pembinaan**
- 3. Juara 3 : Voucher Pendidikan + E-Sertifikat + Trophy + Uang pembinaan**

***Narahubung :**

+6285385630118 (Askia)