

SYARAT DAN KETENTUAN LOMBA JAPANESE QUIZ TINGKAT NASIONAL HIKARI CHAMPIONS TAHUN 2026

1. PENDAFTARAN LOMBA

- Tanggal: **27 Desember 2025 – 1 Februari 2026**
- Formulir pendaftaran beserta ketentuannya dapat di akses melalui link berikut: <https://festival.dinus.ac.id>
- Biaya pendaftaran lomba Japanese Quiz Hikari Champion 2026 sebesar **Rp. 40.000**.
- Pembayaran lomba Japanese Quiz ditransfer ke Bank Jateng dengan no. rekening **3099070268 (a/n Kemahasiswaan Udinus)** dengan format pembayaran :
Pembayaran lomba Japanese Quiz **Rp 40.000** per orang, serta inputkan kode pembayaran sejumlah **13** sehingga jumlah transfer menjadi :
Rp40.000 menjadi **Rp40.013**
Pembayaran tanpa menggunakan kode pembayaran, **akan dianggap hangus**.
- Setelah melakukan pembayaran, peserta **wajib** mengirimkan bukti pembayaran melalui tautan Google Form berikut: <https://forms.gle/iLXxLifCskXHEmAa8>
- Peserta **wajib** masuk ke dalam grup WhatsApp peserta lomba melalui tautan yang terdapat pada Google Form pembayaran.

2. PELAKSANAAN LOMBA

I. Japanese Quiz (SMA/SEDERAJAT)

- Tanggal Pelaksanaan : **14 Februari 2026**
- Technical meeting : **24 Januari 2026**
- Tempat Pelaksanaan lomba: **Gedung B Lt 3 Universitas Dian Nuswantoro**.
- Pengumuman pemenang lomba: **18 Februari 2026** (Melalui Instagram Hikari Champion). Akun Instagram Hikari Champion: **@hikari_champion**

3. SYARAT DAN KETENTUAN PESERTA LOMBA

I. Syarat Umum Peserta Lomba

- Peserta adalah pelajar SMA/SMK/Sederajat.
- Peserta adalah Warga Negara Indonesia.
- Peserta sudah melunasi segala biaya administrasi pendaftaran.
- Setiap sekolah hanya boleh mengirimkan peserta **maksimal** 1 tim yang terdiri dari 3 orang.
- Peserta belum pernah tinggal di Jepang selama lebih dari 6 bulan.
- Keputusan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

II. Ketentuan Umum Peserta Lomba

- Peserta **wajib** mengikuti Technical Meeting yang akan diadakan sebelum hari-H.
- Peserta hadir selambat-lambatnya **15 menit** sebelum lomba dimulai.
- Nama peserta lomba yang telah didaftarkan tidak dapat diganti.
- Bagi tim yang tidak hadir pada hari-H lomba berlangsung, akan dianggap **mengundurkan diri**.
- Uang pendaftaran yang telah diterima **tidak dapat dikembalikan**.

- f. Peserta dianggap telah mengetahui dan menyetujui peraturan yang telah dibuat panitia.

4. TEKNIS LOMBA

1. Lomba bersifat kelompok dan dilaksanakan dalam 3 babak yaitu:

a. Battle Pengetahuan Umum

- Pada babak ini, menguji pengetahuan umum tentang Jepang dari berbagai aspek, meliputi budaya, geografis, politik, dan aspek lainnya.
- Soal terdiri atas 10 (sepuluh) pertanyaan.
- Pada masing-masing soal, tim diberi waktu sebanyak 2 (dua) menit untuk memahami soal.
- Setelah waktu berakhir, tim yang telah siap menjawab dapat melakukan rebutan sesuai dengan ketentuan yang telah ditetapkan oleh panitia.
- Setiap jawaban benar memperoleh 25 poin, sedangkan jawaban salah memperoleh 0 poin.

b. Susun Kosakata

- Pada babak ini, peserta menyusun kalimat bahasa Jepang dari potongan kosakata menjadi kalimat yang padu dan sesuai kaidah.
- Babak ini terdiri atas 5 (lima) soal.
- Setiap soal disajikan dalam bentuk potongan kertas yang masing-masingnya berisi kosakata acak.
- Panitia membagikan potongan kosakata kepada tim secara acak dan serentak.
- Pada masing-masing soal, tim diberi waktu sebanyak 3 (tiga) menit untuk memahami dan menyusun kalimat menjadi kalimat yang padu.
- Setelah waktu pengerjaan berakhir, tim yang telah siap menjawab dapat melakukan rebutan sesuai dengan ketentuan yang telah ditetapkan oleh panitia.
- Tim yang mendapatkan kesempatan menjawab wajib menyampaikan jawabannya **secara lisan** dengan menyebutkan susunan kalimat yang benar.
- Jawaban dinyatakan benar apabila susunan kalimat sesuai dengan kaidah bahasa Jepang.
- Jawaban benar memperoleh poin 100, sedangkan jawaban salah dikenakan pengurangan 20 poin.

c. Quiz Tata Bahasa

- Materi kuis pada babak ini mencakup tata bahasa Jepang tingkat dasar, yang meliputi penggunaan partikel, perubahan bentuk kalimat, serta penggunaan ungkapan sehari-hari.
- Babak ini terdiri atas 10 (sepuluh) soal.
- Seluruh soal akan ditayangkan melalui PowerPoint.
- Setiap soal diberikan durasi waktu 30 (tiga puluh) detik untuk membaca dan memahami soal
- Setelah waktu berakhir, peserta dapat melakukan rebutan untuk memperoleh kesempatan menjawab.
- Peserta yang memperoleh kesempatan menjawab wajib menyampaikan jawaban secara lisan.
- Apabila jawaban dinyatakan benar, peserta memperoleh poin sebanyak 100.
- Apabila jawaban salah, poin akan dikurangi sebanyak 20 dan kesempatan menjawab dialihkan kepada peserta lain.



5. KRITERIA PENILAIAN

Kejuaraan akan ditentukan berdasarkan poin terbanyak yang berhasil diraih oleh peserta.

6. KETENTUAN JUARA

- 1) **Juara I. : Trophy + Uang Pembinaan + Sertifikat + Voucher Pendidikan**
- 2) **Juara II : Trophy + Uang Pembinaan + Sertifikat + Voucher Pendidikan**
- 3) **Juara III : Trophy + Uang Pembinaan + Sertifikat + Voucher Pendidikan**

***Narahubung**

081230651158 (Lifia)

083865443733 (Octa)