

BUKU PANDUAN TEKNIS INORGA ORIENTEERING

ALDAKAWANSETA ORIENTEERING DINUS

A. ORIENTEERING

FESTIVAL III 2026

Orienteering adalah olahraga dimana para kompetitor bernaligasi secara mandiri melalui medan sebenarnya di lapangan. Peserta harus mengunjungi sejumlah titik kontrol yang ditandai di lapangan dalam waktu sesingkat mungkin hanya dengan bantuan peta dan kompas. Lintasan Orienteering, di definisikan sebagai lokasi kontrol-kontrol, tidak diungkapkan kepada pesaing sampai mereka memulai perlombaan.

B. INFORMASI TEKNIS

1. Waktu dan Tempat Perlombaan

Hari/tanggal : Sabtu-Minggu, 7-8 februari 2026

Tempat : Universitas Dian Nuswantoro dan Kampung Pelangi, Semarang

2. Format Perlombaan

ALDAKAWANSETA ORIENTEERING DINUS FESTIVAL III 2026 menggunakan format lomba Orienteering Sprint (*Sprint Distance*).

3. Klasifikasi Usia Peserta

Untuk masing-masing tipe perlombaan di bagi menjadi dua kategori sebagai berikut :

Kategori	Keterangan
Pelajar	Pelajar putra dan putri
Umum	Umum putra dan umum putri (non militer)

4. Sistem Perlombaan

Sistem perlombaan yang di pakai dalam lomba Orienteering Sprint adalah *single race competition*. Hasil dari sebuah Lomba tunggal merupakan hasil akhir.

5. Ketentuan Peserta

- a) Peserta adalah individu yang mewakili kontingen Kabupaten/Kota masing- masing.
- b) Peserta adalah individu yang mewakili Organisasi, Club, Maupun Independen umum

C. STATUS DAN ATURAN LOMBA INORGA ORIENTEERING

1. Pengantar

1.1. Ketentuan Umum

Status dan Aturan Lomba ALDAKAWANSETA ORIENTEERING DINUS FESTIVAL III 2026 harus dipahami dan dipatuhi oleh peserta yang terkait dalam kompetisi ini.

1.2. Sumber Referensi

Status dan Aturan Lomba ini diadaptasi dari peraturan kejuaraan-kejuaraan foot orienteering Federasi Orienteering Internasional (IOF), yang disesuaikan dengan kondisi.

2. Jenis Disiplin Dan Tipe Kompetisi Orienteering

2.1. Jenis disiplin

ALDAKAWANSETA ORIENTEERING DINUS FESTIVAL III 2026 merupakan perlombaan orienteering jenis disiplin orienteering menggunakan kaki (*foot orienteering discipline*). Peserta hanya diperbolehkan berlari, jogging atau berjalan kaki Ketika berlomba. Kendaraan bermotor, becak, sepeda, sepatu roda dan alat bantu transportasi lainnya tidak boleh digunakan peserta ketika berlomba.

2.2. Sifat Kompetisi

Sifat perlombaan ALDAKAWANSETA ORIENTEERING DINUS FESTIVAL III 2026 merupakan orienteering perorangan yang disesuaikan dengan kategori perlombaan masing- masing.

2.3. Tipe Orienteering

ALDAKAWANSETA ORIENTEERING DINUS FESTIVAL III 2026 menerapkan tipe *Cross Country Orienteering* yang mana peserta harus mengunjungi titik kontrol secara berurutan dengan tepat dan cepat. Pemenang adalah peserta memiliki waktu tempuh paling cepat.

3. Peserta

3.1. Kategori Pelajar Putra

Peserta Laki-laki yang masih sekolah.

3.2. Kategori Pelajar Putri

Peserta Perempuan yang masih sekolah.

3.3. Kategori Umum Putra

Peserta laki-laki tanpa pembatasan usia (non militer).

3.4. Kategori Umum Putri

Peserta Perempuan tanpa pembatasan usia (non militer).

4. Perlengkapan Dan Pakaian Peserta

4.1. Kompas

Peserta disarankan membawa kompas magnetic, disarankan tipe baseplate atau *Thumb*.

4.2. Jam Tangan

Peserta disarankan membawa jam tangan sebagai pedoman waktu, atau GPS yang tidak memiliki tampilan peta untuk keperluan analisis pribadi.

4.3. Pakaian dan Sepatu

Peserta diwajibkan menggunakan sepatu, pakaian dan celana olahraga ketika berlomba. (peserta yang tidak memakai sepatu tidak diperkenankan mengikuti lomba).

5. Peralatan yang dilarang

- 5.1.** Peserta dilarang membawa alat komunikasi dalam bentuk apapun.
- 5.2.** Kompas digital.

6. Nomor Dada, Peta Kompetisi, Deskripsi Kontrol, Dan Electronic Card/Finger Stick

6.1. Nomor Dada

Setiap peserta mendapat satu buah nomor dada dari panitia. Nomor dada harus dipasang di bagian dada atau perut dan dapat terlihat dengan jelas dari arah depan ketika peserta berlomba.

6.2. Peta Kompetisi

- a) Peta kompetisi adalah peta orienteering lokasi perlombaan.
- b) Setiap peserta akan mendapatkan satu buah peta kompetisi dari penyelenggara.
- c) Skala peta kompetisi adalah 1: 4.000 yang dicantumkan dalam bentuk skala angka. Interval atau selang kontur peta kompetisi adalah 2,5 meter. Interval atau selang kontur adalah perbedaan ketinggian vertikal dua kontur (garis ketinggian) bersebelahan.
- d) Pada peta kompetisi akan dicantumkan garis-garis utara magnetik (garis-garis sejajar berwarna biru atau hitam yang digambarkan dari arah selatan magnetik ke utara magnetik).
- e) Legenda (arti simbol-simbol yang digunakan pada peta) menggunakan spesifikasi peta **ISSprOM 2019-2** tidak dicantumkan pada peta.
- f) Lintasan orienteering akan digambarkan pada peta kompetisi.

6.3. Deskripsi Kontrol

Deskripsi Kontrol adalah sebuah daftar berisi informasi rinci tentang lintasan orienteering. Deskripsi Kontrol berfungsi untuk memberikan definisi yang lebih pasti tentang lokasi Start, Titik Kontrol Kontrol & Finish dari lintasan orienteering di medan sebenarnya dibandingkan yang digambarkan pada peta kompetisi.

6.4. Electronic Card/Finger Stick

- a) Electronic Card adalah kartu kontrol elektronik memori dengan merek sportident dan akan di pinjamkan ke peserta
- b) Sportident electronic card adalah sebuah chip memori pencatat waktu yang dibawa oleh setiap peserta yang akan mencatat waktu ketika peserta mengunjungi control station.

7. Lintasan Orienteering

7.1. Definisi

Lintasan orienteering didefinisikan sebagai lokasi Start, Kontrol-Kontrol, dan Finish. Pada peta digambarkan sebuah lintasan orienteering (warna ungu) yang terdiri dari tempat Start (ditunjukkan dengan sebuah segitiga sama sisi),

Serangkaian tempat-tempat Kontrol (ditandai dengan lingkaran-lingkaran yang diberi nomor) dan sebuah tempat Finish (ditandai dengan lingkaran ganda).

7.2. Start

- a) Area Start terdiri dari Titik Start, Rute yang ditandai, Titik Pembagian Peta, Jalur Start dan Area tunggu peserta yang belum diberangkatkan dari Start.
- b) Titik Start adalah titik awal lintasan orienteering.
- c) Titik Start di medan sebenarnya akan ditandai dengan bendera kontrol tanpa kode dan tanpa stasiun elektronik Sportident.
- d) Titik start di peta akan ditunjukkan dengan simbol segitiga sama sisi berwarna ungu.
- e) Rute antara Titik Pembagian Peta hingga Titik Start akan ditandai di medan sebenarnya dengan string line dan ditandai pada peta dengan garis putus-putus warna ungu.
- f) Titik Pembagian Peta adalah titik dimana peserta akan diambil peserta setelah peserta diberangkatkan dari Jalur Start masing-masing kategori lomba.
- g) Jalur Start adalah jalur prosedur keberangkatan peserta.
- h) Area tunggu peserta yang belum diberangkatkan dari Start akan diatur sedemikian rupa sehingga peserta yang belum berangkat tidak akan melihat pilihan rute peserta yang telah diberangkatkan dari Start.

7.3. Kontrol – Kontrol

- a) Setiap kontrol akan ditempatkan pada sebuah tanda medan pasti di medan sebenarnya yang posisinya dicantumkan pada peta.
- b) Setiap lokasi kontrol di medan sebenarnya akan ditandai dengan sebuah bendera kontrol berbentuk kotak tiga sisi (setiap sisinya berukuran 30 x 30 centimeter serta terbagi secara diagonal atas warna putih dan bawah warna jingga).
- c) Setiap bendera kontrol akan digantungkan setinggi 60 – 100 centimeter dari permukaan tanah.
- d) Bendera kontrol dapat terlihat peserta ketika berada pada tanda medan lokasi kontrol yang ditentukan pada peta dan deskripsi control.
- e) Di setiap tiang bendera kontrol akan terdapat kode kontrol berupa angka minimal 31.
- f) Di setiap tiang bendera kontrol akan dipasang satu unit atau lebih stasiun kontrol elektronik Sportident dan alat pelubang jarum (needle punch).

7.4. Finish

- a) Finish adalah lokasi dimana lintasan orienteering berakhir.
- b) Lokasi finish di medan sebenarnya akan ditandai dengan spanduk atau sejenisnya bertuliskan FINISH dan pada peta ditunjukkan dengan simbol lingkaran ganda berwarna ungu.
- c) Pada garis finish terdapat minimal dua unit stasiun finish Sportident.
- d) Rute dari kontrol terakhir hingga garis finish ditandai dengan string line.

8. Prosedur Kegiatan

8.1. Teknis Pemberangkatan

- a) Peserta akan diberangkatkan dari belakang garis start secara bertahap sesuai sesuai urutan waktu start (interval start) masing-masing kategori lomba.
- b) Interval atau selang waktu start antarpeserta dalam satu kategori lomba adalah
1 menit.

- c) Waktu start peserta adalah waktu ketika peserta diberangkatkan dari garis start sesuai waktu yang telah ditetapkan oleh penyelenggara. Waktu start peserta dalam format jam:menit:detik (Contohnya 07:00:00).
- d) Peserta masing-masing kategori lomba akan diberangkatkan secara paralel berdasarkan urutan start masing-masing kategori lomba.
- e) Peserta diberangkatkan dari garis Start berdasarkan aba-aba atau sinyal start dari penyelenggara.

8.2. Peta Kompetisi dan Kartu Kontrol Elektronik

- a) Kartu kontrol elektronik Sportident akan diberikan kepada peserta pada saat technical meeting.
- b) Peta kompetisi akan dibagikan di area start setelah peserta diberangkatkan.
- c) Setiap peserta mendapat satu kartu kontrol elektronik dan satu peta kompetisi.
- d) Peserta dilarang mengambil peta yang sebelum aba – aba atau sinyal start dari penyelenggara.
- e) Peserta harus mengembalikan kartu kontrol elektronik Sportident dan peta kompetisi kepada penyelenggara di lokasi finish.
- f) Jika kartu kontrol elektronik Sportident hilang oleh peserta maka peserta tersebut segera laporkan kepada penyelenggara yang ditemui di lapangan.

8.3. Tugas Peserta

- a) Peserta wajib mencolok Clear sebelum mencolok stasiun control.
- b) Peserta harus mengunjungi atau menemukan lokasi kontrol – kontrol di medan sebenarnya secara berurutan serta menuju Finish secepat mungkin.
- c) Peserta bebas memilih rute untuk mengunjungi atau menemukan lokasi kontrol-kontrol di medan sebenarnya.
- d) Peserta harus mencolok kartu kontrol elektronik ke setiap stasiun kontrol elektronik Sportident yang harus dikunjunginya sehingga sehingga terdengar sinyal beep (minimal terdengar 1 kali) atau terlihat kedap-kedip nyala lampu warna merah dari stasiun control elektronik Sportident.
- e) ada kasus jika tidak terdengar suara beep atau tidak terlihat kedap-kedip nyala lampu merah dari stasiun kontrol elektronik Sportident, peserta menggunakan alat pelubang jarum (needle punch) untuk menandai kotak-kotak cadangan pada peta jika Sportident gagal.

8.4. Finish

- a) Peserta dinyatakan telah menyelesaikan lintasan orienteering setelah peserta mencolokkan kartu kontrol elektronik Sportident ke stasiun Finish elektronik Sportident.
- b) Waktu finish adalah waktu ketika peserta mencolokkan kartu kontrol elektronik Sportident ke stasiun finish elektronik Sportident.
- c) Waktu finish peserta terekam dalam format jam:menit:detik (Contohnya 07:15:12).

8.5. Waktu Tempuh Pemenang dan Batas Waktu Tempuh

- a) Waktu tempuh adalah waktu tempuh peserta untuk menyelesaikan perlombaan orienteering.
- b) Perhitungan waktu tempuh peserta diperoleh dari waktu finish dikurangi waktu start peserta dalam format jam: menit: detik (Contohnya 1:03:11).
- c) Perkiraan waktu tempuh pemenang semua kategori lomba Sprint Orienteering adalah 10-30 menit. Waktu tempuh Mapasa Orienteering Competition adalah 90 Menit.
- d) Batas waktu tempuh adalah batas waktu tempuh maksimal peserta untuk menyelesaikan lintasan orienteering.
- e) Batas waktu tempuh semua kategori lomba Sprint Orienteering adalah **120 menit**.

- f) Peserta ditetapkan Did Not Finish (DNF) apabila waktu tempuhnya melebihi batas waktu tempuh yang ditetapkan dan tidak akan dimasukkan dalam peringkat hasil perlombaan.

8.6. Penentuan Pemenang

- a) Prinsip dasar penentuan hasil dalam kegiatan ORIENTEERING ini adalah waktu tempuh peserta.
- b) Pemenang akan diurutkan atau diperingkatkan berdasarkan waktu tempuh tercepat.

8.7. Did Not Start (DNS)

- a) Peserta ditetapkan Did Not Start (DNS) apabila tidak melapor ulang maupun terlambat melapor ulang (check-in) pada hari perlombaan sebelum masuk area Start.
- b) Peserta yang telah ditetapkan DNS kehilangan hak untuk diberangkatkan dari garis Start dan tidak dapat mengajukan complain/protes kepada penyelenggara.

8.8. Did Not Finish (DNF)

Peserta ditetapkan Did Not Finish (DNF) apabila :

- a) Peserta mundur sebelum menyelesaikan lintasan orienteering sesuai yang diikuti peserta yang bersangkutan.
- b) Waktu tempuh peserta melebihi batas waktu tempuh sesuai kategori yang diikuti peserta yang bersangkutan.

8.9. Diskualifikasi (DQ)

Diskualifikasi (DQ) adalah hukuman bahwa peserta dinyatakan gugur dalam kegiatan Orienteering yang diikuti peserta. Diskualifikasi akan diberikan atau dikenakan kepada peserta apabila:

- a) Peserta menyelesaikan lintasan orienteering dan tiba di garis Finish dalam waktu lebih dari **120 menit**.
- b) Peserta melewati area yang dilarang dilintasi ditandai dengan tanda warna arsir dan garis ungu di peta
- c) Peserta melanggar peraturan yang telah ditetapkan oleh penyelenggara Peserta mempergunakan peralatan yang dilarang sebagaimana dinyatakan dalam Buku Teknis ini.
- d) Peserta tidak mengenakan nomor dada.
- e) Peserta mengambil, memindahkan, menyembunyikan maupun merusak bendera kontrol dan perlengkapannya.
- f) Peserta tidak mengunjungi atau tidak menemukan semua lokasi kontrol-kontrol di medan sebenarnya sesuai lintasan orienteering yang diikuti peserta.
- g) Kartu kontrol elektronik Sportident peserta hilang sebelum diserahkan kepada petugas Results di lokasi Finish.
- h) Diskualifikasi akan diputuskan oleh panitia berdasarkan hasil laporan panitia-penyelenggara di lapangan dan sistem pemeriksaan hasil Sportident.

9. Komplain-Komplain

- a) Sebuah komplain hanya dapat dibuat oleh official peserta dan peserta.
- b) Komplain-komplain harus dibuat secara tertulis dan diajukan kepada penyelenggara sesegera mungkin setelah hasil sementara diumumkan. Pengajuan komplain-komplain berlaku selama 15 menit sejak hasil sementara diumumkan.
- c) Pengajuan komplain dikenakan biaya sebesar Rp. 1.000.000.

10. Kesadaran Dan Tanggungjawab Peserta

10.1. Umum

- a) Peserta harus menjunjung tinggi sportifitas dan persahabatan dalam mengikuti perlombaan Orienteering.
- b) Peserta tidak akan mencari untuk mendapatkan keuntungan yang tidak fair dengan mengorbankan peserta lain.
- c) Peserta harus menunjukkan kepedulian dan kesopanan kepada peserta lain, penyelenggara dan masyarakat umum yang berada di arena perlombaan.
- d) Peserta tidak boleh membantu atau menyediakan informasi bantuan bersifat navigasi kepada peserta lain selama perlombaan, kecuali pada kasus kecelakaan. Semua peserta wajib untuk menolong peserta yang mengalami cedera.
- e) Peserta harus bersikap ramah dan sopan santun kepada penduduk di lokasi perlombaan.
- f) Peserta berlomba dengan tenang dan tidak berteriak-teriak serta tidak boleh mengganggu ketertiban umum.
- g) Selama perlombaan peserta tidak boleh mencari untuk mendapatkan informasi bermanfaat dari peserta lain, penyelenggara dan orang lain.
- h) Peserta harus berusaha meminimalkan kerusakan lingkungan yang dilalui. Peserta tidak boleh membuang sampah sembarangan.
- i) Kepedulian khusus harus dilakukan peserta ketika melalui pagar-pagar. Sebuah pintu pagar yang sebelum tertutup seharusnya ditutup kembali oleh peserta setelah melaluinya.

10.2. Selama Perlombaan

- a) Peserta tidak boleh membawa peta – peta lain selain peta yang disediakan oleh penyelenggara.
- b) Peserta tidak boleh menggunakan peralatan yang dilarang sebagaimana yang dinyatakan dalam Buku Teknis Perlombaan ini.
- c) Peserta dilarang memindahkan, mengambil maupun merusak segala peralatan perlombaan.
- d) Semua resiko yang mungkin akan terjadi selama perlombaan berlangsung menjadi tanggungjawab peserta walaupun penyelenggara menyediakan petugas dan perlengkapan P3K.

10.3. Peserta yang Telah Menyelesaikan Perlombaan

- a) Peserta yang telah menyelesaikan perlombaan tidak boleh memasuki kembali lokasi perlombaan sebelum waktu perlombaan berakhir tanpa izin dari penyelenggara.
- b) Peserta yang telah menyelesaikan perlombaan tidak boleh dengan cara apapun memberikan informasi atau bantuan kepada peserta lain yang masih berlomba.
- c) Peserta yang telah menyelesaikan perlombaannya tidak boleh memasuki Zona Karantina Start sebelum peserta terakhir diberangkatkan dari lokasi Start.

11. Peraturan Dan Tata Tertib Official

Official bertanggung jawab atas kontingenya masing-masing. Selama perlombaan official dilarang :

- a) Mengikuti peserta saat berlomba
- b) Berkommunikasi dengan peserta dengan cara apapun saat berlangsungnya lomba
- c) Memberikan bantuan kepada peserta dengan cara apapun saat berlangsungnya lomba.